

FR



Contenu

01	Introduction
03	Outils et matériel
05	Série d'activités 1 Niveau 1: Masque de super-héros Niveau 1: Masque d'animal Niveau 2: Porte-clés émoji Niveau 3: Porte-clés monstre
10	Série d'activités 2 Niveau 1: Bracelet twist Niveau 2: Bracelet en mousse Niveau 3 : Manchette lumineuse



Introduction

Ce Makerkoffer contient deux séries d'activités. Au cours de ces activités, les jeunes makers apprendront à manipuler différents tissus, à coudre à la main et à intégrer des éléments électroniques dans la couture – et à convertir des accessoires de mode en wearables tendance.

Avant de commencer

Pour que vous et les enfants puissiez vous familiariser avec les outils, le matériel et les techniques utilisées, le Makerkoffer contient une description des outils et des tissus les plus utilisés ainsi qu'une initiation à la couture à la main. Bonne découverte des possibilités presque infinies de la couture et des tissus !

Les activités

Chaque série d'activités met l'accent sur un aspect particulier et contient des activités pour trois niveaux différents (débutant-avancé-expert) :

Série d'activités 1 : Les créatures en tissus et électronique:

- Masque de super-héros /d'animal (niveau 1)
- Porte-clés émoji (niveau 2)
- Porte-clés monstre (niveau 3)

Série d'activités 2 : Les bracelets en tissus et électronique:

- Bracelet twist (niveau 1)
- Bracelet en mousse (niveau 2)
- Manchette lumineuse (niveau 3)

Toutes les activités sont expliquées sur une feuille d'activité qui énumère les matériaux et les outils nécessaires et fournit des instructions détaillées pour créer le projet en question. Toutes les activités (à part le bracelet twist) sont accompagnées de patrons imprimables. Les apprenants plus expérimentés se laisseront inspirer par ces patrons pour créer ensuite leurs propres modèles.

A chaque niveau, les apprenants développeront de nouvelles compétences qui leur permettront de progresser au niveau suivant. Le niveau 1 est conçu pour les novices, le niveau 2 requiert un peu plus d'habileté et le niveau 3 s'adresse à ceux qui sont déjà plus expérimentés ou qui ont déjà maîtrisé les activités du niveau 1 et 2. Vous trouverez une description détaillée des compétences à acquérir aux différents niveaux dans la rubrique suivante.

Optionnel

Si vous désirez aller plus loin (et si vous en avez la possibilité), vous pouvez utiliser une machine à coudre au lieu de coudre à la main.

Niveaux et compétences

Série d'activités 1

Niveau 1

Masques de super-héros /d'animal

Cette activité emploie de grandes formes et peu de matériel. Il s'agit donc d'une activité idéale pour des débutants ou des enfants plus jeunes. La feutrine est un tissu facile à couper qui ne s'effiloche pas, c'est donc un matériel idéal pour commencer. Les patrons peuvent être utilisés pour de simples travaux manuels (couper & coller) ou combinés et assortis pour favoriser la créativité et le développement de compétences en travaux manuels.

Remarques

Utilisez des feuilles de feutrine de format A3 de différentes couleurs : des feuilles de 2-3mm pour la base du masque et de 1 mm pour les décorations. Les feuilles de 3 mm sont difficiles à couper pour les enfants plus jeunes.

Pas de couture à la main nécessaire. Si l'on veut mettre l'accent sur l'aspect couture, les logos et les ornements peuvent être cousus à la main ou à la machine.

Un scalpel peut être utilisé pour découper la forme des yeux. L'utilisation d'un scalpel requiert cependant une certaine dextérité et une certaine expérience.

Niveau 2

Porte-clés émoji

Après avoir appris à copier des formes sur le tissu et à les couper avec l'activité du masque, l'activité du porte-clés émoji introduit les notions de couture à main ou même de broderie. Les pièces plus petites sollicitent les aptitudes motrices et enseignent le souci pour le détail. Cette activité permet aux enfants de recréer des objets et des formes de visage qui leur sont familiers.

Il y a trois degrés de difficulté pour cette activité. En fonction du savoir-faire et de l'expérience des enfants, choisissez le patron le plus approprié pour leur niveau.

- Quand vous travaillez avec de jeunes enfants ou des novices, essayez d'abord le patron émoji plus grand : les formes plus grandes sont plus faciles à manipuler. Au lieu d'un anneau de porte-clés, attachez une boucle en ficelle à l'émoji.
- Pour une activité un peu plus exigeante, utilisez le patron émoji plus petit. Les traits du visage plus petits rendent l'activité plus difficile.
- L'émoji fantôme est le plus difficile à tracer, couper et coudre. Utilisez le plus possible la broderie pour les traits du visage. (En fait, l'emploi de la broderie rend toutes les activités plus difficiles.)

Remarques

Vous pouvez mettre l'accent sur les aptitudes de travaux manuels ou de couture.

Certains points peuvent être cousus à la machine (au lieu de les coudre à la main). Attention à la couture de cercles et de détails, ce n'est pas une tâche de débutant.

Niveau 3

Porte-clés monstre

Après avoir appris à couper des tissus, à utiliser des patrons, à manipuler les outils de couture et à effectuer des points simples, cette activité associe la couture plus fine à une introduction au circuit électrique.

Pour ce projet, il vous faut le même matériel et les mêmes outils que pour le porte-clés émoji, et en plus, quelques articles pour intégrer le bouton-poussoir. Des patrons pour les traits du visage sont attribués à chacune des figures, mais peuvent être assortis autrement.

Il y a trois degrés de difficulté pour cette activité :

- Quand vous travaillez avec de jeunes enfants ou des novices, essayez d'abord le patron monstre plus grand: les formes plus grandes sont plus faciles à manipuler. Les traits du visage peuvent être collés. Au lieu d'un anneau de porte-clés, attachez une boucle en ficelle.
- Confectionnez des monstres de forme triangulaire ou ovale. Les traits du visage sont cousus.
- Utilisez les formes plus compliquées. Les traits du visage peuvent être cousus ou brodés. Les couseurs expérimentés pourront élaborer leurs propres formes et designs sans faire usage de patrons.

Remarques

Certains points peuvent être cousus à la machine (au lieu de les coudre à la main). Attention aux cercles et détails ; ce n'est pas une tâche de débutant.

Série d'activités 2

Niveau 1

Bracelet twist

Une activité toute simple, dont les résultats plaisent à tout le monde. Elle introduit le concept du « upcycling » : On collecte de vieux foulards et des vêtements comme des t-shirts et des leggings et/ou les enfants apportent de vieux vêtements que personne ne veut plus de chez eux. Ils apprendront comment réutiliser ces tissus de manière créative.

Remarques

Les bracelets peuvent être façonnés assez vite, les enfants pourront donc en faire plusieurs – un cadeau personnalisé pour leurs amis ou leur famille.

Niveau 2

Bracelet en mousse

Ce projet est un peu difficile à réaliser que le bracelet twist et requiert plus de temps. Il introduit un élément technique : la construction et la fixation d'un porte-pile permettant de changer la pile quand elle est vide. Le projet est plus ou moins simple en fonction des formes choisies. Pour réaliser le bracelet et fixer la pile, il faut néanmoins un certain degré de compétence et des connaissances de base sur les circuits électriques.

Niveau 3

Manche lumineuse

Ce projet réunit toutes les compétences de travail manuel, de couture et d'électronique acquises au cours des activités de ce Makerkoffer. A ce niveau, on ajoutera l'utilisation de fil conducteur et la création d'un interrupteur avec un bouton-pression.

Compétences à acquérir

- Connaître les outils essentiels de la couture, les tissus et autres matériaux existants
- Tracer des lignes avec une règle
- Couper du tissu
- Mesurer des parties du corps et des tissus
- Traduire des mesures sur le tissu
- Enfiler une aiguille
- Utiliser des patrons
- Utiliser des épingles
- Assembler des pièces en cousant
- Points de base de la couture à main
- Points de base de la broderie
- Attacher des fermetures (élastiques, boutons, boutons-pression)
- Comprendre le circuit électrique de base en utilisant la batterie et les LEDs
- Comprendre le fonctionnement d'un circuit électrique cousable et confectionner un interrupteur

Si vous avez choisi d'utiliser la machine à coudre :

- Enfiler la machine à coudre
- Point droit
- Point zigzag
- Point arrière et avant (comment sécuriser des coutures)
- Guider le tissu (changer de direction en cousant)
- Contrôler la vitesse de la machine

Outils et matériel

Outils

Ciseaux à papier

Ciseaux de couture

Les ciseaux de couture sont plus lourds et plus tranchant que les ciseaux à papier. Leur forme asymétrique permet de couper le tissu sans avoir à le relever. Ils ne doivent pas être utilisés pour couper du papier, cela les rendrait ternes.

Craie de tailleur

La craie de tailleur existe sous différentes formes : un bloc, un rouleau ou un crayon. Elle est utilisée pour tracer la forme du projet de couture sur le tissu. L'avantage de la craie de tailleur est qu'elle peut simplement être brossée à la fin, sans laisser de trace.

Aiguille à coudre

Il existe des aiguilles de différentes tailles : petites et fines pour le fil de coton, longues et fines, pour les fils à broder. Pour les activités de ce Makerkoffer, vous aurez besoin d'une aiguille pour des fils normaux et une un peu plus grande pour des fils plus épais.

Mètre ruban

Les mètres rubans sont généralement fabriqués en matériel flexible, comme ils sont utilisés pour mesurer la taille ou le tour de poitrine. Pour les activités de ce Makerkoffer, vous pouvez utiliser un mètre ruban pour vous familiariser avec son usage. Si vous n'en avez pas, une simple règle fera l'affaire.

Épingles de couture

On utilise les épingles de couture pour fixer les patrons sur le tissu ou pour assembler deux couches de tissu et les garder en place. Pour les débutants, les épingles avec des têtes en plastique sont plus faciles à manipuler. Pour certaines activités vous pouvez également fixer les différents éléments avec du ruban adhésif.

Pelote à épingles ou pelote aimantée à épingles

Une pelote à épingles sert à ramasser et à conserver les épingles de couture. Elles sont alors plus faciles à attraper pendant le travail. Faire une pelote à épingles est une activité facile à réaliser avec les enfants. Vous pouvez vous servir des compétences et du matériel décrits dans l'activité « porte-clés émoji » comme fil conducteur.

Imprimante

Vous aurez besoin d'une imprimante pour imprimer les patrons pour les activités.

Optionnel

- Découd-vite
- Pince à percer
Une telle pince peut servir à percer les trous dans le masque de super-héros ou le porte-clés monstre. Si vous planifiez plus d'activités wearables à l'avenir, vous pouvez également vous procurer une pince à œillets.
- Machine à coudre

Matériel

Fil à coudre

Pour la plupart des activités du Makerkoffer, vous aurez besoin de fil de coton. Préparez une sélection de couleurs avec du blanc, noir, jaune, bleu, rouge, rose etc.

Fil à broder ou fil de laine

Pour certaines activités, ou le porte-clés monstre, vous pouvez utiliser différentes sortes de fils. Assurez-vous que les trous des aiguilles soient suffisamment grands pour les fils décoratifs.

Tissu

Toutes les activités comprenant du tissu peuvent être réalisées avec de la feutrine. La feutrine est vendue en feuilles/plaques (A4 ou A3) ou au mètre. Vous aurez besoin de feuilles minces (1mm) et de feuilles plus épaisses (2-3mm). Procurez-vous une sélection de couleurs.

Astuce d'expert : Achetez la feutrine en grande quantité afin d'avoir une plus grande sélection et un meilleur prix.

Le bracelet twist est le seul projet qui n'utilise pas de feutrine. On peut utiliser différents types de tissus et en profiter pour expliquer les différences entre tissus (à l'aide de notre introduction aux tissus).

Ruban élastique

Boutons

Boutons-pression

Rembourrage

Optionnel

Colle textile

Astuce d'expert : La colle textile n'est pas toujours efficace et nécessite toute une journée pour sécher. Gardez cela en tête quand vous planifiez vos ateliers.

Introduction aux tissus

Quand vous présentez les différents tissus aux enfants, envisagez de préparer des échantillons qu'ils reconnaissent et qu'ils peuvent toucher. Ils peuvent les décrire et identifier les différences eux-mêmes. Demandez-leur s'ils savent à quoi servent les différents tissus.

Jersey

Utilisé pour : pyjamas, t-shirts, vêtements pour bébés ou leggings...
Caractéristiques : léger, respirant, élastique, fibre naturelle.
Avantages : confortable à porter, lavable à l'eau chaude, ne s'effiloche pas.
Désavantages : difficile à coudre à la machine.

Coton

Utilisé pour : chemises, pantalons, draps ou nappes...
Caractéristiques : léger (chemises), lourd (pantalons, nappes), respirant, fibre naturelle.
Avantages : confortable à porter, facile à teindre, lavable à l'eau chaude.
Désavantages : s'effiloche.

Laine

Utilisée pour : écharpes, pulls, manteaux, couvertures...
Caractéristiques : doux, chaud, résiste au feu, fibre naturelle de fourrure de moutons.
Avantages : tient chaud, facile à teindre, facile à coudre et à tricoter, ne s'effiloche pas.
Désavantages : gratte la peau, allergies, lavage froid ou à la main.

Savoir d'expert : A partir du XVIe siècle jusqu'aux années 1980, le Luxembourg produisait beaucoup de laine (patrimoine industriel luxembourgeois : Duchfabrik, Larochette - Famille Ginter)

Soie

Utilisée pour : foulards, blouses, robes...
Caractéristiques : très doux, défroissable, fibre naturelle la plus résistante, produite par des vers de soie.

Avantages : confortable à porter, tient chaud en hiver et rafraîchit en été, facile à teindre, scintille et brille.

Désavantages : très difficile à coudre, lavage froid ou à la main.

Polyester

Utilisé pour : vêtements de sport, imperméables, ceintures de sécurité, renfort de pneus...

Caractéristiques : fibre synthétique gagnée dans un processus chimique, très résistante, hydrofuge.

Avantages : infroissable, lavage chaud, sèche rapidement.

Désavantages : pas très respirant pour la peau, sa production nécessite deux fois l'énergie de celle du coton traditionnel. La production de polyester nécessite des produits chimiques nocifs qui peuvent causer d'importants dégâts environnementaux, s'ils entrent dans l'air ou dans l'eau sans traitement préalable.

Techniques

Enfiler l'aiguille

Passe le fil de ton choix dans le trou de l'aiguille et fait un nœud dans un bout du fil. Et voilà, c'est fait !

Point avant

Le point avant est le point le plus facile, il ressemble à une ligne pointillée : - - - -. Il est utilisé pour joindre deux pièces de tissu.

Instructions

1. Tu piques ton aiguille enfilée dans l'envers du tissu (par en-dessous) et tu l'amènes vers le haut. Puis tu avances l'aiguille jusqu'à ce que le nœud l'arrête de l'autre côté.
2. Un peu plus en avant, tu piques l'aiguille dans le tissu vers le bas.
3. Pour commencer la couture, tu fais un double point au-dessus de l'autre.
4. Tu continues les mouvements de l'aiguille, vers le haut puis vers le bas, jusqu'à ce que tous les points soient faits.
5. Tu fais un double point au-dessus de l'autre à la fin pour sécuriser la couture (comme au début).

Point de feston

Le point de feston est un point de broderie utilisé pour orner des bordures. Il fonctionne très bien sur la feutrine. Le point de feston est plus facile de travailler de gauche à droite (pour les droitiers).

Instructions

1. Tu piques l'aiguille enfilée dans le tissu, très près du bord et tu fais un tout petit point.
2. Imagine une ligne parallèle au bord du tissu (ou marque-la avec de la craie de couture).
3. Tu amènes le fil vers l'avant de l'envers du tissu et tu le piques vers le bas sur la ligne imaginaire.
4. Tu fais une boucle sous la pointe de l'aiguille et tu y fais passer l'aiguille complètement.
5. Tu répètes ces étapes le long du bord entier. Puis tu sécurises la couture avec un nœud à la fin.

Point arrière

Le point arrière est utilisé pour joindre deux pièces de tissu. Il est plus robuste que le point avant.

Instructions

1. Tu piques l'aiguille dans l'envers du tissu et tu fais un petit point en arrière.
2. Tu sors l'aiguille à nouveau vers l'endroit du tissu (le devant) devant ton premier point d'insertion.
3. Tu fais un autre point en arrière et tu piques l'aiguille au même endroit que pour le premier point.
4. Tu amènes l'aiguille de nouveau vers l'avant, devant le deuxième point, créant un nouvel espace.
5. Tu répètes les étapes 1 à 4 jusqu'à ce que tu aies fini. Puis tu sécurises la couture avec un double point au-dessus de l'autre (on n'avance plus l'aiguille ici).

Le point de surfil

Le point de surfil est très facile. Il peut être utilisé au lieu du point avant ou du point de feston pour assembler deux pièces de tissu. Il sert également à fermer des ouvertures dans les peluches ou les coussins.

Instructions

1. Tu caches ton nœud en insérant l'aiguille entre les deux pièces de tissu et tu la sors à l'endroit où tu veux commencer tes points de surfil.
2. Tu fais une boucle autour du bord et tu piques l'aiguille à travers les deux couches de tissu.
3. Pour le premier point, tu fais une autre boucle au même endroit.
4. Pour le point suivant, tu avances un peu l'aiguille et tu fais une autre boucle.
5. Tu continues et à la fin tu sécurises la couture avec un point au-dessus de l'autre.

Le point glissé

Le point glissé sert à fermer des ouvertures dans les peluches ou coussins de façon très soignée.

Instructions

1. Tu commences au bout de l'ouverture et tu caches le nœud en insérant l'aiguille entre les deux couches de tissu et en piquant vers l'extérieur.
2. Tu fais un point au-dessus de l'autre pour commencer.
3. Tu insères l'aiguille de l'intérieur dans la deuxième couche de tissu.
4. De l'extérieur, tu insères l'aiguille une autre fois à l'intérieur, mais dans la première couche de tissu.
5. Tu continues ce mouvement zigzag, puis tu sécurises avec un point au-dessus de l'autre.

Source : Alison McNicol, My First Hand Sewing Book: Learn To Sew: Kids, CreateSpace Independent Publishing Platform, 2010.



Série d'activités 1

Masque de super-héros (niveau 1)

Description

Crée ton propre masque de super-héros en feutrine ! Tu peux utiliser un des patrons pour réaliser le masque de ton super-héros préféré (Batman, Spiderman, Wonderwoman ...) ou, si tu te sens une énergie créative, crée ton propre design de super-héros !

Durée : 2 heures

Matériel :

- Patrons pour masques de super-héros imprimés sur papier
- Patrons pour les ornements des masques imprimés sur papier
- Feuilles de feutrine (feuilles de 2-3mm pour la base du masque et feuilles de 1mm pour les ornements)
- Ruban élastique (vérifie la bonne longueur avant de couper)
- Colle (colle textile ou colle tout-usage liquide)
- Épingles (ou ruban de masquage fin, si l'utilisation d'épingles est trop compliquée)

Optionnel:

- Fil à coudre. Tu peux coudre le ruban élastique au masque ou faire des trous et attacher le ruban avec des nœuds.

Outils:

- Craie de couture ou stylo
- Ciseaux de couture
- Ciseaux à papier
- Imprimante

Optionnel:

- Aiguille de couture
- Scalpel (si tu sais t'en servir)

Instructions

1) Choisis la base et les ornements pour ton masque de super-héros et imprime les patrons correspondants.

Optionnel : Tu peux aussi utiliser les ornements "freestyle" pour créer ta propre version du masque de super-héros.

2) Découpe les patrons avec des ciseaux à papier. Si tu sais déjà t'en servir, tu peux utiliser un scalpel pour découper les yeux.



3) Choisis la couleur de feutrine pour la base du masque (au moins 2mm d'épaisseur).

4) Attache le patron en papier sur la feutrine et trace autour du bord et des yeux avec de la craie de couture. Marque l'endroit pour les trous sur les côtés où le ruban élastique sera attaché plus tard.

5) Enlève le papier et découpe la base avec des ciseaux de couture. Si tu sais le faire, tu peux découper les yeux à l'aide d'un scalpel. Optionnel : Si tu veux attacher le ruban élastique par un nœud, c'est le moment de faire des trous à droite et à gauche du masque. Si tu préfères coudre le ruban élastique au masque, ne fait pas de trous, mais marque l'endroit pour le ruban avec de la craie ou un stylo.)

6) Répète les mêmes étapes avec les patrons pour les ornements.

7) Pour créer ton propre logo de nom, tu peux utiliser une lettre du patron ABC et 1-2 bases de logo de différentes tailles. Découpe-les en feutrine et superpose les différentes couches. Si nécessaire, adapte la taille et la forme.

8) Si ton propre design a besoin de plus d'ornements que le logo de super-héros, tu peux utiliser les patrons de décoration additionnels pour les yeux ou ajouter des étoiles ou des ailes aux côtés.

9) Arrange les pièces découpées sur le masque. Assure-toi que les trous pour les yeux sont alignés si tu utilises des ornements pour les yeux pour que ta vue ne soit pas entravée quand tu portes le masque.

10) Maintenant tu peux soigneusement coller toutes les pièces sur la base. Puis laisse la colle sécher pendant quelques minutes.

11) Attache le ruban élastique aux côtés du masque. Si tu as déjà fait des trous, tu peux faire passer le ruban élastique et faire des nœuds dans les deux bouts. (Attention, si tu as décidé de faire des nœuds, il te faudra un ruban élastique plus long.)

Allez, on sauve le monde !



Masque d'animal (niveau 1)

Description

Le masque d'animal est une variation du masque de super-héros. Il est également réalisé avec de la feutrine, mais tu pourras te transformer en renard ou en loup. Utilise les différentes couleurs de façon créative.

Durée: 2 heures

Matériel:

- Patrons de masques imprimés sur papier :
 - Patron de super-héros droit et étroit (numéro 1)
 - Contours du masque fini avec les couches numérotées et marquées
 - Patrons de visage numérotés
- Feuilles de feutrine (différentes couleurs, 3mm pour la base de masque et 1mm pour les autres couches)
- Ruban élastique (vérifie la bonne longueur sur ta tête avant de couper le ruban)
- Colle (Colle textile ou colle tout-usage liquide)
- Ruban de masquage étroit ou épingles

Optionnel:

- Fil à coudre. Tu peux coudre le ruban élastique au masque ou faire des trous et attacher le ruban avec des nœuds.

Outil:

- Craie de couture ou stylo
- Ciseaux de couture
- Ciseau à papier
- Imprimante

Optionnel:

- Aiguille à coudre
- Scalpel (si tu sais t'en servir)

Instructions

1) Pour la base du masque, imprime le patron de super-héros droit et étroit (numéro 1) et les deux patrons pour le masque d'animal (contours définis et puzzle de traits de visage).

2) Découpe les patrons pour les traits de visage et vérifie comment tu veux les superposer sur la base du masque à l'aide des numéros indiqués et des contours définis.

3) Choisis les couleurs pour ton renard ou ton loup.

4) Attache ou épingle les patrons sur tes feuilles de feutrine avec le ruban de masquage et trace les contours avec de la craie.

5) Enlève les patrons en papier et découpe les pièces de la feutrine avec des ciseaux de couture.

6) Assemble les pièces sur la base du masque dans le bon ordre.

- 1- La partie supérieure du visage et les oreilles
- 2- La barbe x 2
- 3- Les sourcils et le nez
- 4- L'intérieur des oreilles x 2
- 5- La pointe du nez

7) Maintenant tu peux soigneusement coller ensemble toutes les couches.

8) Couds le ruban élastique au masque ou fait le passer par les trous et fais des nœuds.

Mets ton masque et c'est parti !

Porte-clés émoji (niveau 2)

Description

Apprends les bases de la couture à la main et de la broderie en créant un émoji réel avec de la feutrine pour tenir compagnie à tes clés !

Durée : 2 heures

Matériel:

- Papier à imprimer
- Feuilles de feutrine de 1-2mm (jaune, noir, blanc, rouge, rose, bleu)
- Fil jaune et noir (fil en coton, fil à reprendre ou de laine)
- Colle
- Anneau de porte-clés
- Rembourrage

Outils:

- Imprimante
- Ciseaux à papier
- Stylo
- Ciseaux de couture
- Aiguille à coudre

Instructions

1) Prépare tes outils et ton matériel :

- Imprime les patrons émojis
- Choisis les feuilles de feutrine que tu veux utiliser
- Si nécessaire, place les instructions pour coudre à la main à portée de main

2) Découpe le patron émoji de ton choix.

3) Place le patron sur deux couches de feutrine, épingle, puis trace les contours et découpe-les. Tu auras deux fois la forme du corps d'émoji identique. Mets une couche de côté et continue avec l'autre.

4) Pour les traits du visage : Tu peux utiliser le patron avec les traits de visage pour t'orienter ou comme véritable patron, comme tu veux. Trace les contours et découpe des traits de visage en feutrine. Astuce : Si tu veux que ton émoji ressemble vraiment à celui sur ton téléphone, choisis les mêmes couleurs (yeux noirs, langue rouge etc.)

5) Attache les traits de visage sur le corps de ton émoji. Ils peuvent être collés ou cousus dessus, en fonction du niveau de difficulté choisi pour l'activité.

Prends ton temps et essaye différents points. Les traits du visage pourraient être brodés sur l'émoji au lieu d'utiliser des pièces de feutrine.

6) Quand tu as fini la partie supérieure de ton émoji (le visage), prends l'autre partie et épingle l'une à l'autre.

7) Couds le long du bord, laissant une ouverture d'environ 3 cm sur le haut.

Astuce : Consulte notre rubrique sur les techniques de couture pour apprendre à faire différents points.

8) Remplis le corps de l'émoji avec le matériel de rembourrage à travers cette ouverture. (Attention, n'y mets pas trop de matériel !)

9) Découpe une bande de feutrine (1cm x 3 cm) et plie-la en deux, de manière à obtenir une boucle.

10) Insère cette boucle entre les deux couches du corps et ferme l'ouverture avec une épingle. Maintenant tu peux coudre les 3 derniers centimètres.

11) Attache l'anneau de porte-clés à la boucle.

Ton porte-clés émoji est prêt !



Porte-clés monstre (niveau 3)

Description

Avec le porte-clés monstre tu découvriras la couture à la main et une façon d'utiliser des LEDs. Tu peux créer un petit monstre pour accompagner tes clés et éclairer les ténèbres.

Durée : 3 heures

Matériel:

- Papier à imprimer
- Feuilles de feutrine de 2 mm (choisis les couleurs)
- Différents types de fil (fil en coton, fil à reprise ou de laine)
- Colle
- Anneau de porte-clés
- Rembourrage
- LED
- Pile bouton
- Un petit carré en papier mousse (1,5 cm x 1,5 cm)
- Ruban adhésif

Outils :

- Imprimante
- Ciseaux à papier
- Stylo
- Ciseaux de couture
- Aiguille à coudre

Instructions

1) Prépare tes outils et ton matériel :

- Imprime les patrons monstres
- Choisis tes feuilles de feutrine (N'oublie pas le blanc et le noir, si tu veux les utiliser pour les yeux et les dents)
- Découpe un petit carré de papier mousse (1,5 cm x 1,5 cm)
- Vérifie que ta LED fonctionne

...pour la LED au bouton-poussoir:

2) Utilise les ciseaux pour faire un trou au milieu du carré en papier mousse (ou sers-toi d'une perforuse et perfore le papier mousse 2 ou 3 fois).

3) Place la pile bouton entre les deux fils de la LED (+ sur + et - sur -).

4) Insère le carré de papier mousse entre un fil de la LED et la pile bouton. Appuie sur le fil pour qu'il touche à nouveau la pile. Assure-toi que le trou est assez grand et que tu n'aies pas à pousser trop fort pour allumer la LED.

5) Fixe la pile bouton et les fils de la LED en les entourant d'une bande de ruban adhésif.

6) Tire la LED vers le haut dans un angle de 45 degrés, pliant les fils. Vérifie que la LED s'allume quand tu pousses sur la pile.

TADA ! Le bouton-poussoir est prêt !





...pour le porte-clés monstre :

7) Choisis la forme de ton monstre parmi les patrons et découpe-le.

8) Place le patron sur une double couche de feutrine et épingle-le sur le tissu, puis trace les contours avec de la craie ou un stylo et découpe-le. Tu auras deux formes de monstre identiques.

9) Commence à créer le visage de ton monstre. Tu peux utiliser les patrons pour les expressions de visage comme inspiration ou comme un véritable patron, comme tu veux. Découpe les traits de visage (yeux, bouche, dents, oreilles etc.) de feutrine. Utilise plusieurs couleurs pour plus d'éclat.

10) Attache ces traits sur une des formes découpées auparavant.

11) Détermine l'emplacement de ta LED et fait un petit trou dans le tissu, là où la LED sortira du tissu. Pour un trou bien fait, tu fais deux petites coupes donnant une croix avec des ciseaux de couture bien aiguisés.

Optionnel : Avant d'insérer la LED, tu peux coudre une petite croix pour indiquer l'emplacement du bouton-poussoir pour allumer la LED.

12) Maintenant tu peux faire passer la LED par le trou, en le fixant avec les doigts.

13) Prends la deuxième partie du corps du monstre et épingle-la sur la partie ornée. Le bouton-poussoir se trouve entre les deux couches de feutrine.

14) Couds le bord, laissant une ouverture d'environ 3 centimètres pour insérer le rembourrage.

15) Le rembourrage terminé (qui aide à garder en position le bouton-poussoir), épingle et couds la partie ouverte.

16) À l'aide d'un fil épais, couds l'anneau sur le haut du petit monstre.

TERMINÉ !



Série d'activités 2

Bracelet twist (niveau 1)

Description

Un bracelet à la mode en tissu récupé. Pourquoi ne pas en fabriquer plusieurs et les offrir à tes ami(e)s ou aux membres de ta famille ?

Durée: 1 heure

Matériel:

- Foulards, t-shirts ou leggings en jersey d'occasion
- Fil de coton
- Bouton
- Élastique

Outils:

- Ciseaux de couture
- Aiguille à coudre
- Serre-joints (optionnel)
- Épingles (optionnel)

Instructions

1) Découpe un long rectangle de tissu, environ 35cm x 8cm.

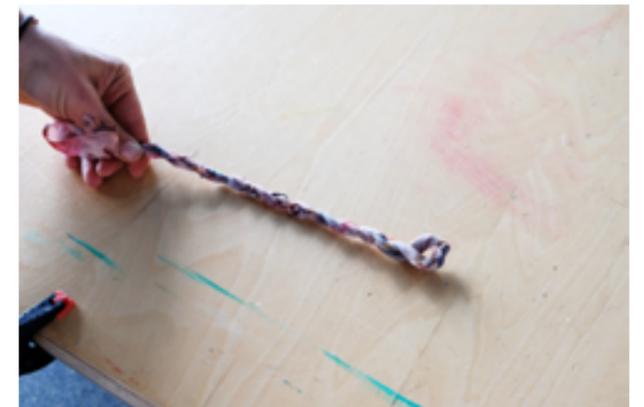
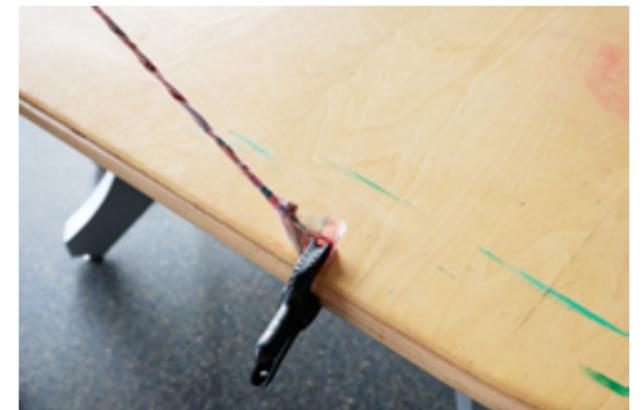
2) Fixe un bout du tissu à la table en utilisant un serre-joints ou collabore avec un/e camarade qui tient un bout fermement dans ses mains.

3) Prends l'autre bout du tissu et tords-le jusqu'à ce qu'il soit tout à fait tendu.

4) Sans lâcher le bout fixé, plie le tissu tordu en deux. Le tissu se tressera tout seul.

5) Tiens fermement les deux bouts de tissu avec une main et sécurise le "twist" en mettant un élastique autour du bord. A ce stade, un bout du tissu tressé devrait être sécurisé avec l'élastique et l'autre devrait former une boucle. Cette boucle servira de boutonnière pour fermer le bracelet fini.

6) Place le tissu tordu autour de ton poignet pour déterminer sa longueur idéale. Marque la bonne longueur avec une épingle ou prends une règle ou un mètre ruban pour la mesurer.



7) Coupe le tissu superflu.
Astuce : Il vaut mieux ne pas enlever ou couper l'élastique, sinon le "twist" va se défaire et tu devras recommencer à zéro.

8) Enfile l'aiguille avec un fil de coton et fait un nœud dans un bout du fil.

9) Commence à coudre à l'endroit où tu positionneras le bouton après.

10) Fais quelques points pour sécuriser le fil, puis enroule le bout du bracelet de quelques tours de fils et sécurise avec quelques points.

11) Enlève l'élastique.

12) Enfile l'aiguille à nouveau et coud le bouton sur le bracelet, là où tu as déjà sécurisé et enroulé le fil auparavant.

13) Pour coudre le bouton sur le bracelet, enfile ton aiguille, puis fais un nœud avec les deux bouts du fil et fais passer l'aiguille 4 à 6 fois par les trous du bouton et le tissu. Ensuite, pour créer un peu d'espace pour la boucle entre le bouton et le tissu, entoure avec ton fil plusieurs fois les fils qui entrent et sortent des trous du bouton. Fais quelques points un sur l'autre au même endroit pour sécuriser le fil. Coupe le fil restant.

Un bracelet prêt-à-porter!



Bracelet en mousse (niveau 2)

Description :

Dans cette activité tu apprendras comment créer un bracelet à la mode fait de papier mousse. L'ampoule LED intégrée, actionnée par une pile (dans un support de pile créé spécialement) le transforme en accessoire lumineux.

Durée : 2 heures

Matériel :

- Papier à imprimer
 - Patron
 - Papier mousse
 - Ruban adhésif double face
 - Colle tout-usage liquide
 - Ruban de cuivre
 - Velcro autocollant
 - Ruban adhésif
 - Pile
 - LED
- (Vous devriez trouver ce matériel dans votre quincaillerie locale, à part les LEDs que vous trouverez par exemple en ligne).

Outils :

- Imprimante
- Ciseaux à papier
- Stylo
- Règle ou mètre ruban

Instructions

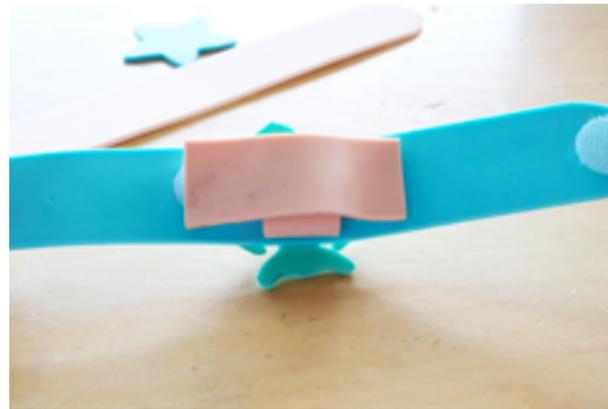
... pour le bracelet:

1) Prépare le matériel et les outils :

- Imprime les patrons pour le bracelet et les ornements
- Coupe deux bandes de ruban adhésif double-face :
 - 1) 1,5cm x 2 cm
 - 2) 2,5cm x 2cm
- Coupe 2 pièces supplémentaires de papier mousse pour le support pile :
 - 1) 2 cm x 6 cm
 - 2) 2,5 cm x 6 cm
- Vérifie le fonctionnement de ta LED
- Choisis la couleur de papier mousse que tu aimerais utiliser. Si tu veux, tu peux utiliser des couleurs variées pour plus d'éclat.

2) Choisis la bonne taille pour toi parmi les patrons de bracelet et découpe-le. Procède de la même façon pour les ornements : choisis-en 1 ou 2 pour ton bracelet et découpe-les.





3) Place les patrons sur la mousse et trace leurs contours à l'aide d'un stylo.

4) Découpe les formes dessinées et colle-les les unes sur les autres.

5) Prends la LED et place-la au milieu de l'ornement et pousse-la à travers les 2 (ou 3) couches de mousse.

6) Plie les fils de la LED chacun vers un côté à l'envers de la bande de mousse et marque l'emplacement du + et du -. Place une bande de double-face (1,5cm x 2cm) sur les fils (mais n'enlève pas encore la face supérieur de la bande).

...pour le support de pile:

7) Place le rectangle de mousse (2 cm x 6 cm) de façon verticale sur la bande de double-face que tu viens de fixer, plie le fil (-) et aplatis-le.

8) Coupe 2 cm de fil de cuivre et place-le sur le fil plié, puis plie l'autre fil (+).

9) Place le pôle - de la pile sur le fil - et plie le fil + sur le pôle + de la pile. Aplatis le tout.

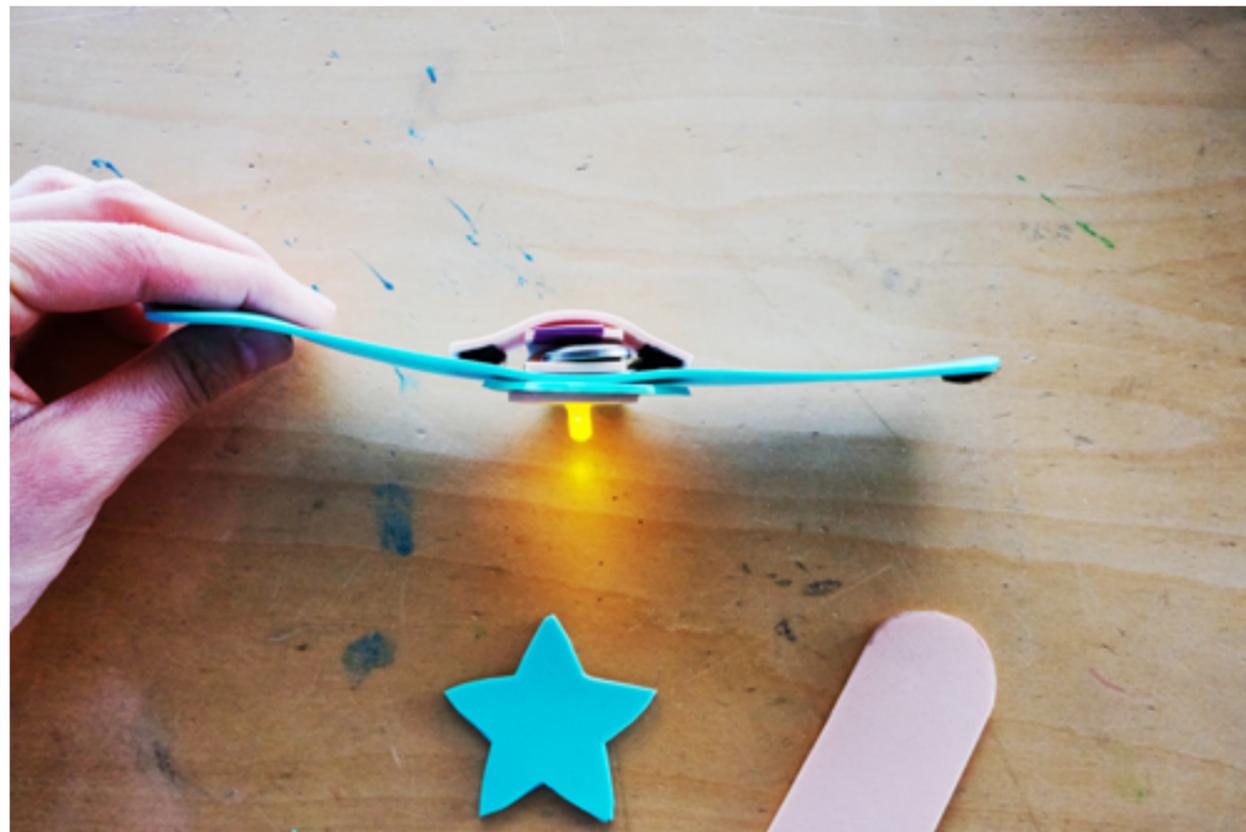
10) Si ta LED fonctionne, plie la pièce de mousse sur la pile, de façon à créer un support.

11) Pour maintenir le support de pile en place, place la bande de ruban adhésif restante à côté du support de pile, là où tu as marqué le signe + plus tôt.

12) Colle des pastilles velcro sur l'autre côté (-) du support de pile.

13) Place la deuxième pièce rectangulaire de mousse (2,5cm x 6cm) sur le support de pile de façon horizontale. Fixe un bout sur le ruban adhésif et l'autre avec la deuxième pastille velcro. La pastille velcro permet de changer facilement la pile quand elle ne fonctionne plus ou d'ôter la pile, si on veut éteindre la LED.

A vos lumières!



Manchette lumineuse (niveau 3)

Description

Une activité pour ceux qui veulent aller plus loin dans la fabrication de wearables techniques. Tu utiliseras un ou plusieurs LED et un bouton-pression qui fonctionnera comme un interrupteur : Ta manchette s'allumera quand le bouton est fermé et s'éteindra quand il est ouvert. Pour ajouter un autre défi, tu découvriras le circuit électrique cousable et tu apprendras comment utiliser du fil conducteur. Une fois que tu sais comment cela fonctionne, essaie de créer tes propres designs, de combiner plusieurs couleurs et couches.

Durée: 4 heures

Matériel :

- Feuilles de feutrine (A4 or A3, épaisseur de 2mm - 3mm)
- Feuilles de feutrine (A4 or A3, épaisseur de 1mm)
- Papier à imprimer
- Diagramme du circuit (diagramme du circuit fermé simple ou du circuit avec le bouton-pression comme interrupteur)
- Fil conducteur (ou fil de cuivre très fin)
- Fil à coudre
- Fil à repriser ou de laine
- LEDs
- Pile bouton
- Bouton-pression en métal
- Ruban adhésif
- Élastique (largeur minimum 1 cm)
- Épingles (optionnelles)

Outils :

- Imprimante
- Pince
- Ciseaux à papier
- Ciseaux de couture
- Aiguilles à coudre (1x fine pour le fil à coudre & 1x plus grosse pour fil de laine)
- Craie de tailleur ou stylo
- Règle
- Ruban mètre
- Scalpel (optionnel)

Instructions

... pour le bracelet :

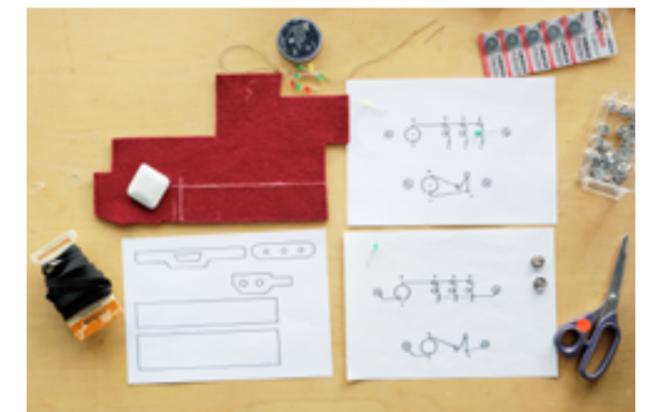
1) Prépare le matériel et les outils.

2) Mesure ton poignet et ajoute 2,5 cm à la valeur obtenue (p. ex. 18cm + 2,5cm = 20,5 cm). Ce sera la longueur de ton bracelet.

3) Décide de la largeur de ton bracelet.

Astuce: 5 cm est généralement un bon choix. Tu auras assez de place pour coudre le circuit sans que les fils se touchent ou se croisent, ce qui provoquerait un court-circuit.

4) Trace la longueur et la largeur de ton bracelet sur une feuille de feutrine (2-3mm) avec de la craie et une règle. Le rectangle ainsi obtenu constitue la base de ton bracelet.



5) Décide combien de LEDs tu aimerais intégrer dans ton bracelet et où tu veux les placer. Marque leurs emplacements avec de la craie.

6) Optionnel : Si tu veux ajouter des ornements au bracelet pour couvrir le fil conducteur, choisis un patron ou crée tes propres ornements.

- Si tu décides de décorer le bracelet, découpe les patrons avec des ciseaux à papier ou un scalpel.
- Épingle ou attache les patrons en papier sur une feuille de feutrine (1mm), trace les contours avec de la craie et découpe les ornements avec des ciseaux de couture. Si tu te sens à l'aise avec le scalpel, tu peux l'utiliser pour couper les intérieurs.
- Vérifie que les ouvertures dans l'ornement correspondent aux endroits pour les LEDs sur le bracelet.

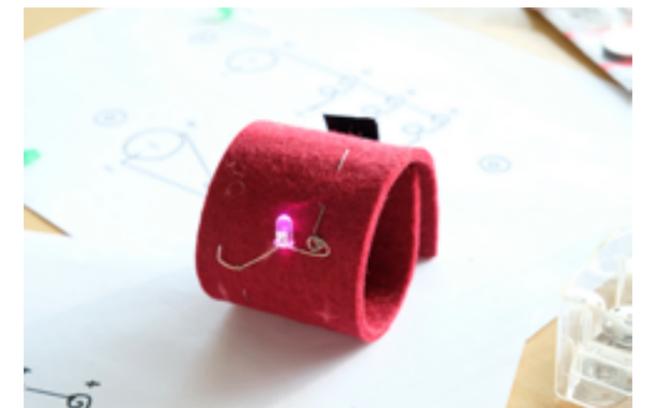
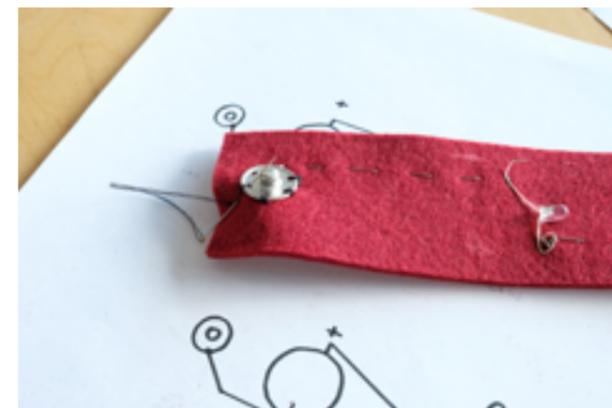
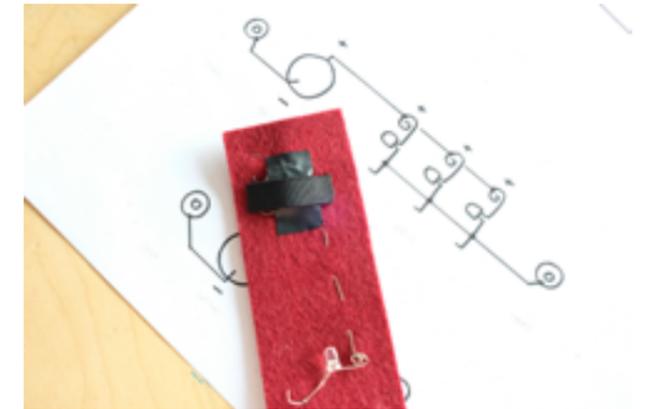
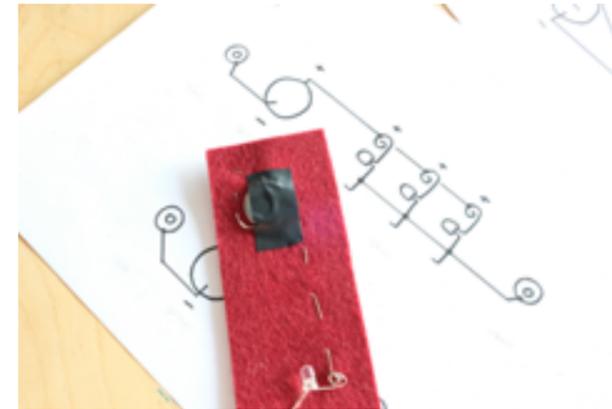
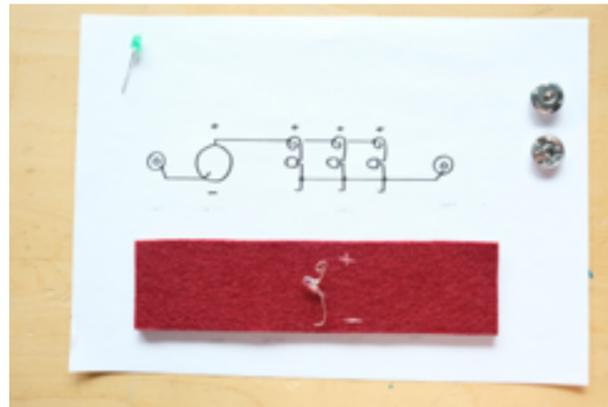
... pour le circuit cousable:

7) Vérifie que LEDs et pile fonctionnent avant de commencer.

8) A l'aide de la pince, plie les fils des LEDs vers les côtés et tords-les en spirales. Marque quel est le fil + et le fil - (Tu peux par exemple les tordre de différentes manières pour les distinguer après).

9) Place tes LEDs sur le bracelet et connecte les fils + avec les fils + et les fils - avec les fils - avec du fil conducteur. Le fil conducteur doit également toucher la pile sur les deux côtés, reliant la chaîne + au côté + de la pile et la chaîne - au côté -.

Astuce : Consulte le diagramme du circuit fermé simple.



10) Pour attacher la pile, couds un bout de ruban élastique audessus du début du circuit.

11) Si tu fais un bracelet avec un circuit fermé simple, tu n'as qu'à faire un gros nœud au bout de ton fil conducteur, le placer sur la pile et le fixer avec du ruban adhésif.

Si tu veux installer le bouton-pression comme interrupteur, consulte l'autre diagramme pour t'aider. Quand tu fermes le bouton-pression, le circuit est fermé et les LEDs s'allument.

Astuce: Attention à ne pas croiser les lignes + et -, cela produira un circuit plus "court" et l'électricité aura trouvé un chemin plus facile pour se propager: Tes LEDs ne s'allumeront pas.

12) Sécurise le bouton-pression avec du fil de coton.

13) Ferme le bouton-pression et vérifie si le circuit fonctionne.

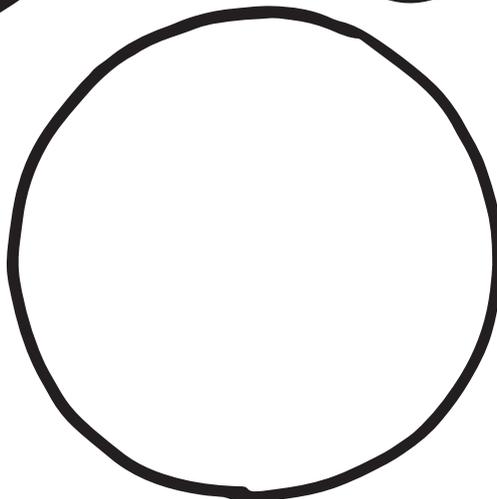
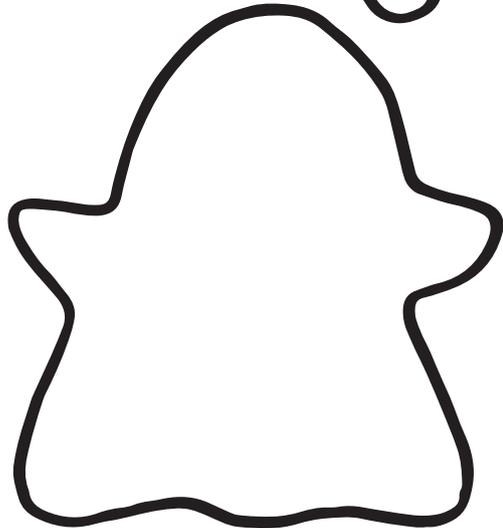
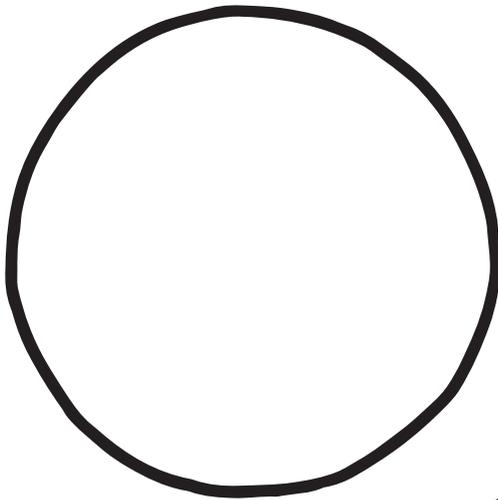
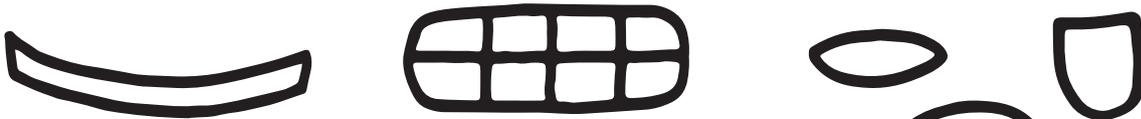
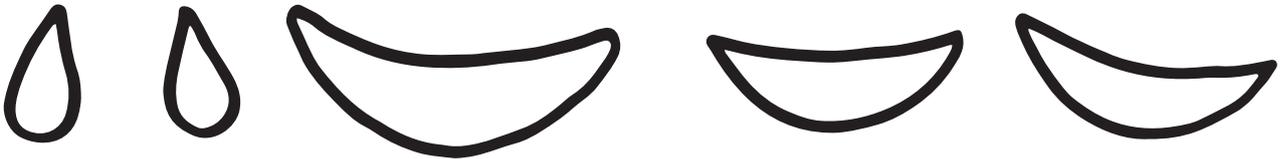
... pour décorer le bracelet :

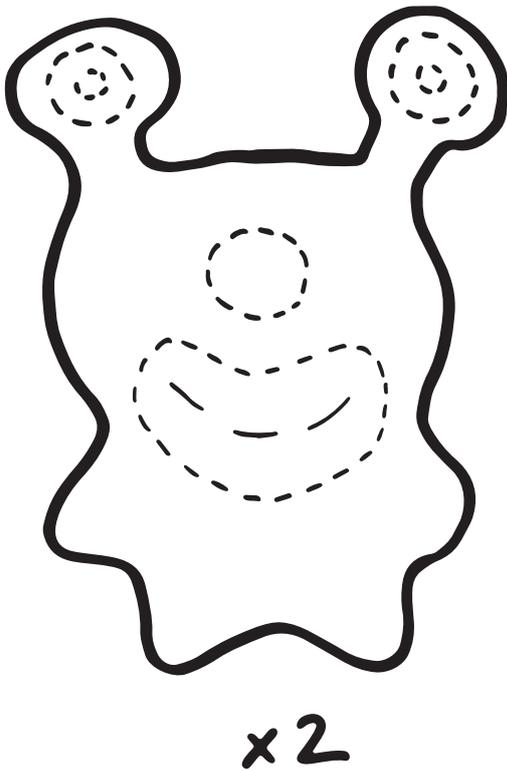
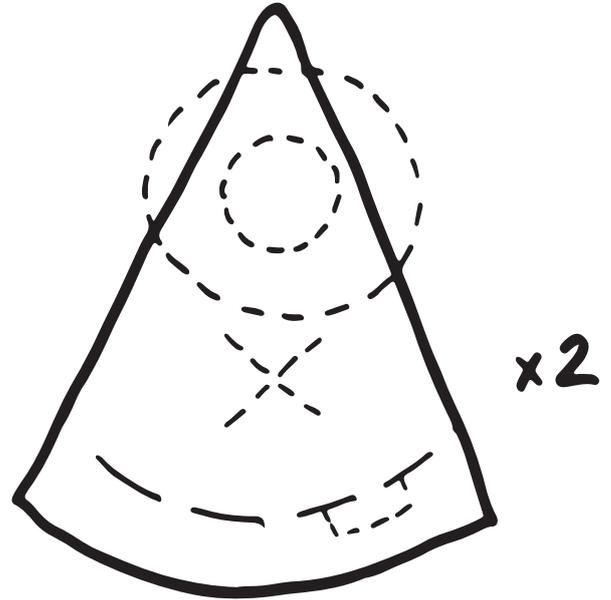
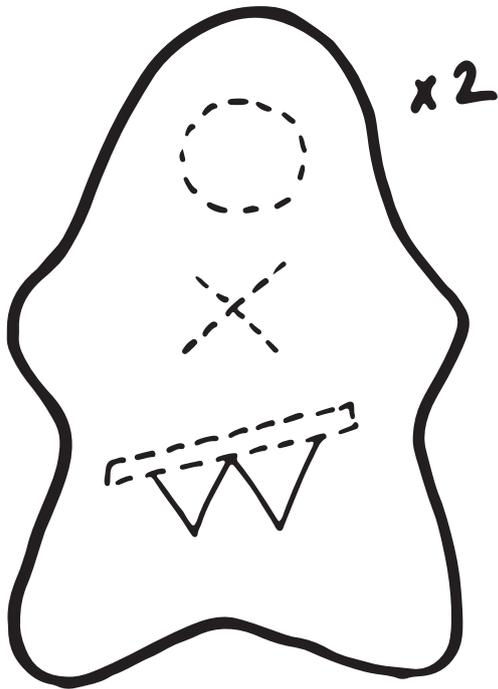
14) Une fois que le bracelet s'allume et que ton circuit cousu est en place, tu peux ajouter les ornements fabriqués auparavant en les cousant au bracelet avec du fil à reprise décoratif ou des fils de laine avec une grosse aiguille.

Ta manche lumineuse est prête à l'emploi !



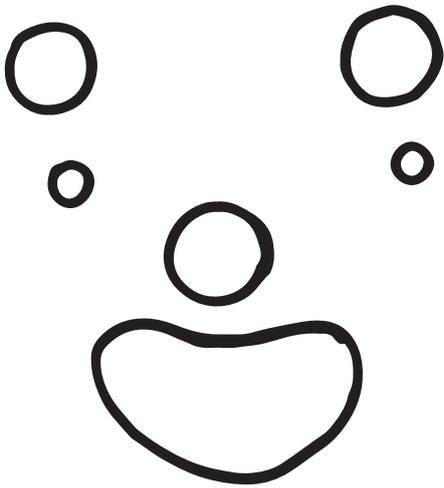
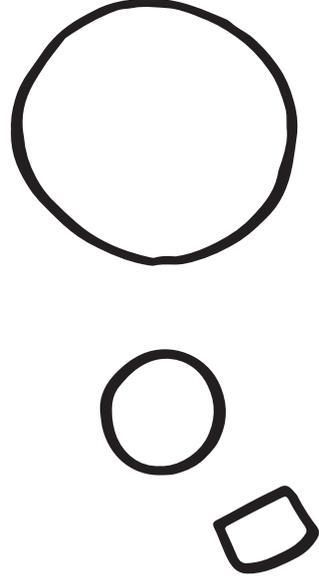
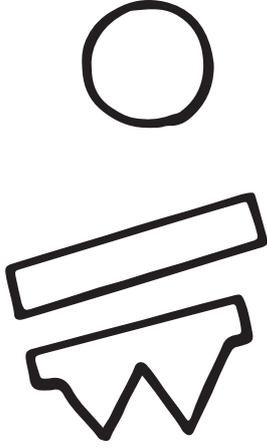
EMOJI TEMPLATE





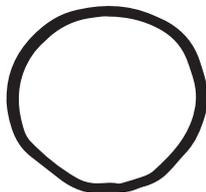
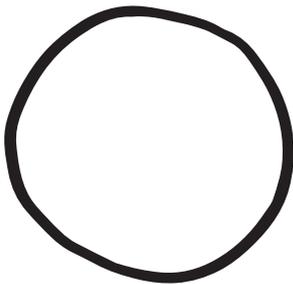
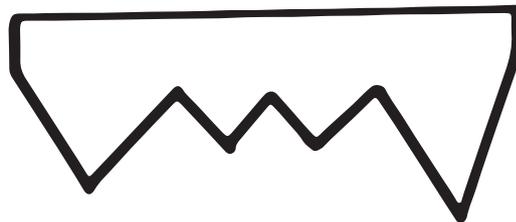
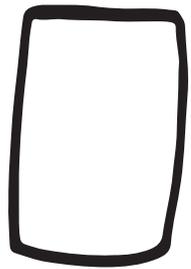
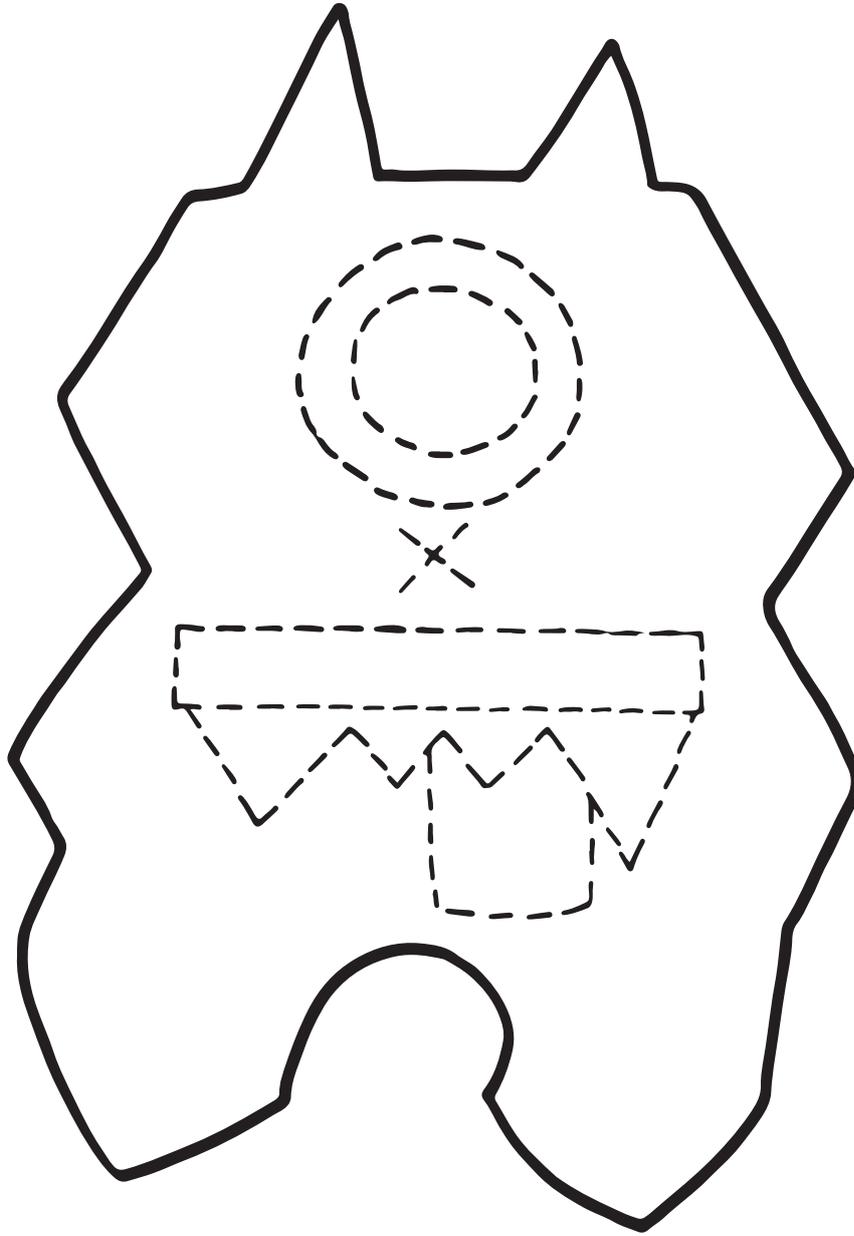


MONSTERS FACES SMALL 2 TEMPLATE



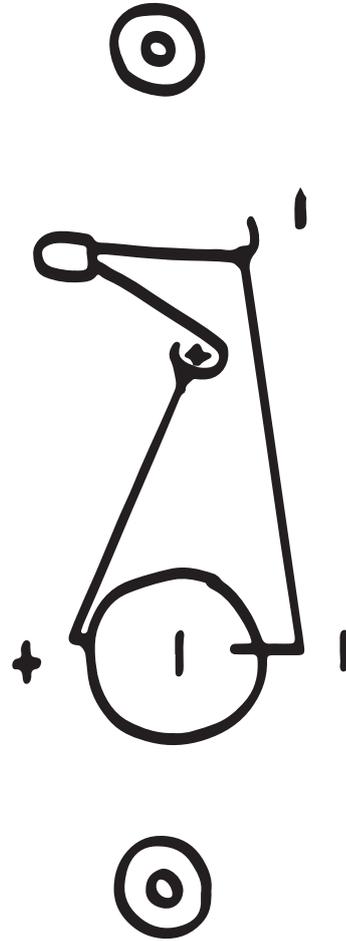
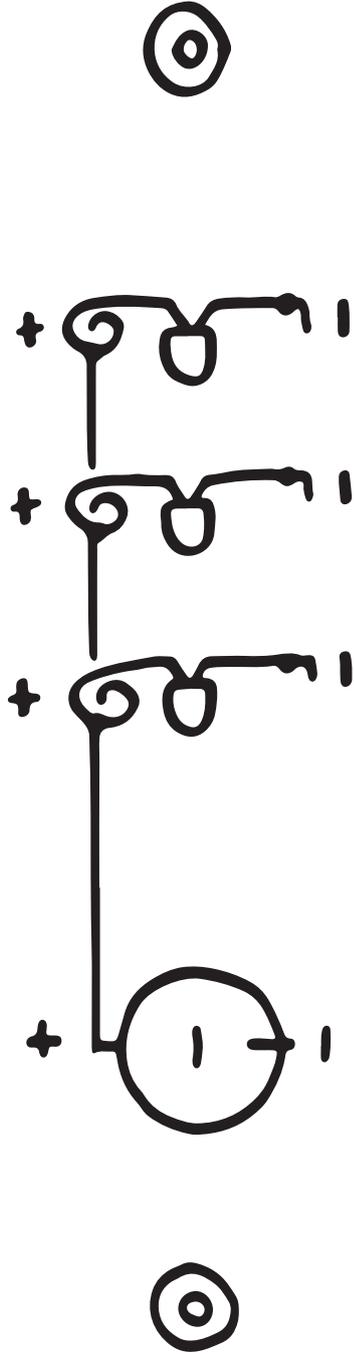


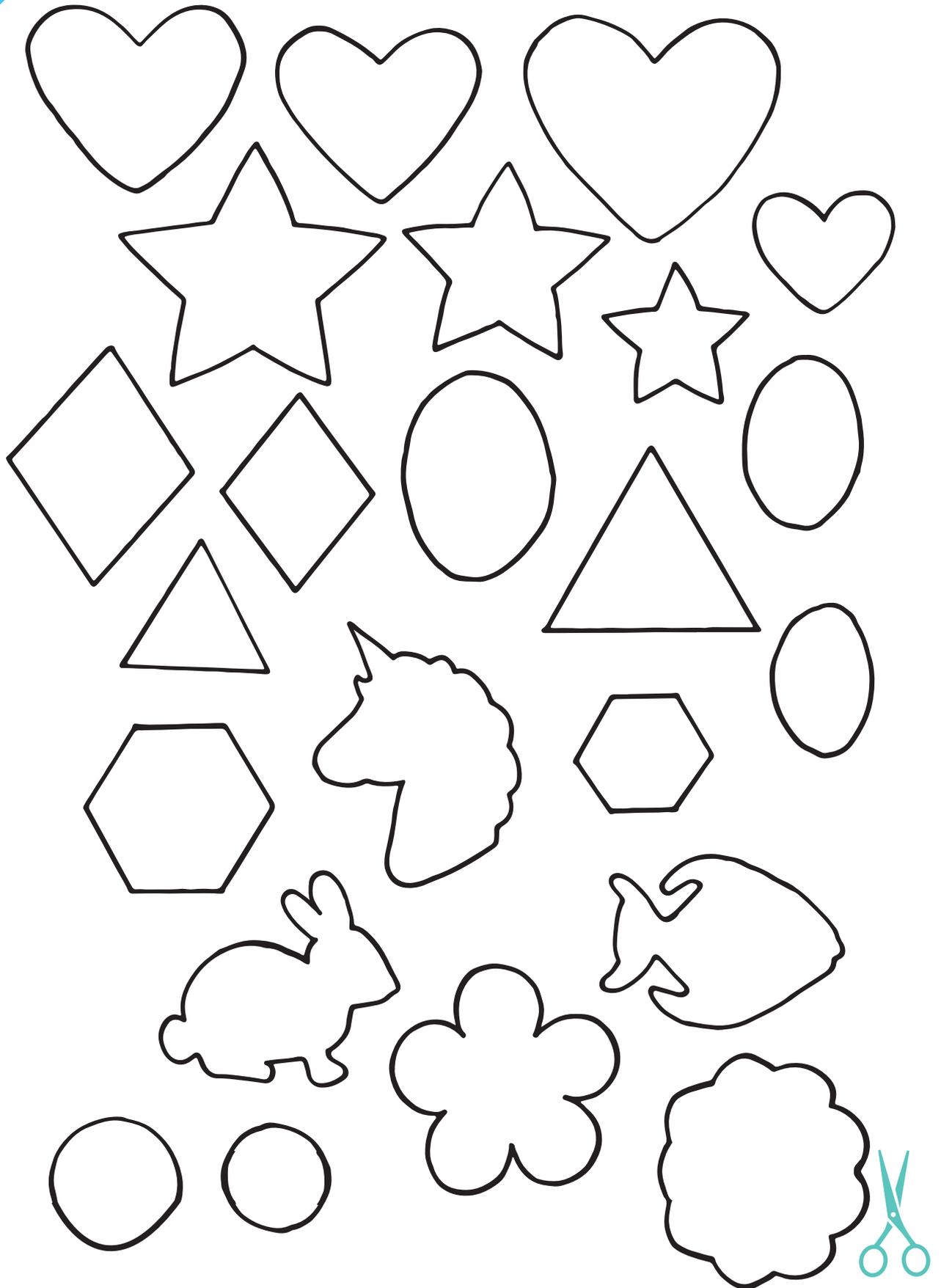
MONSTER BIG TEMPLATE





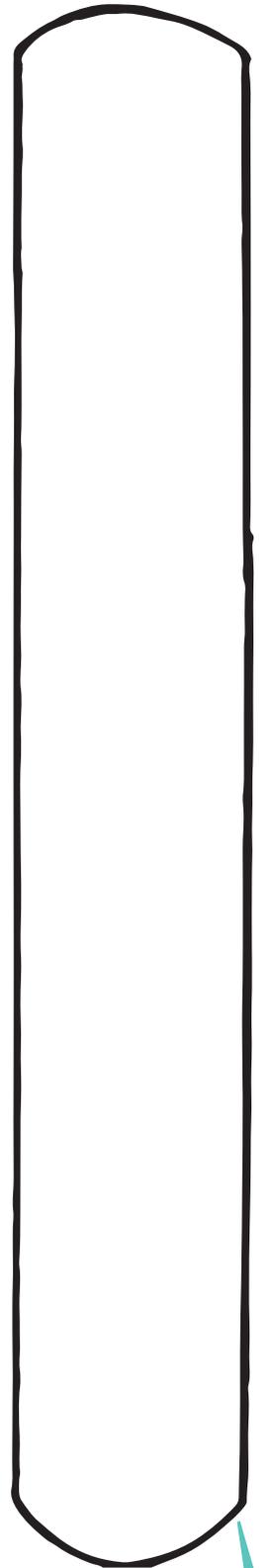
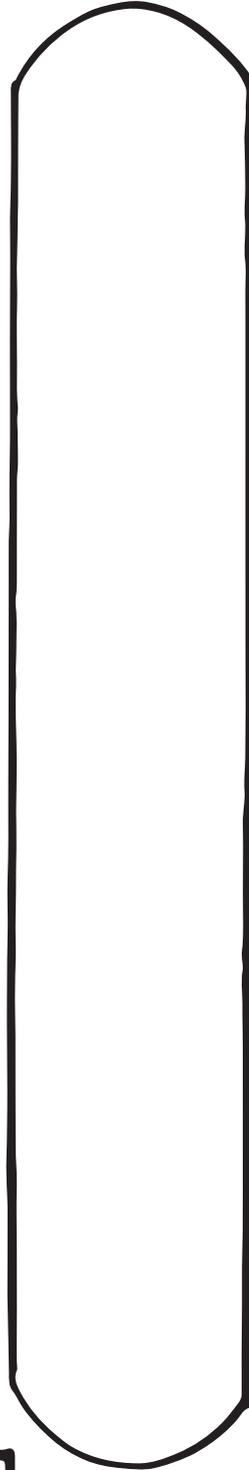
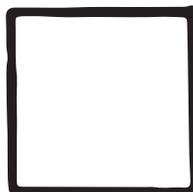
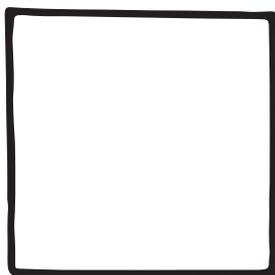
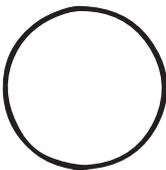
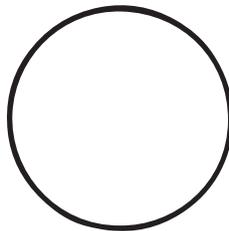
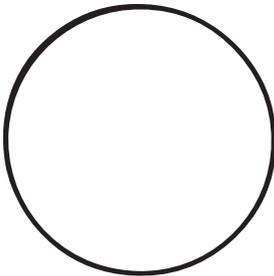
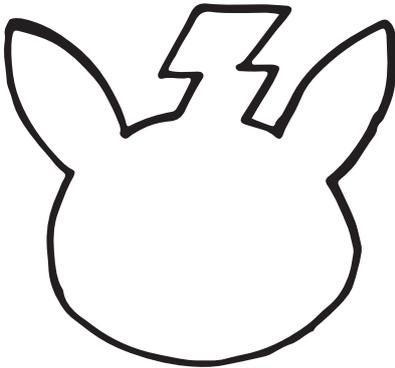
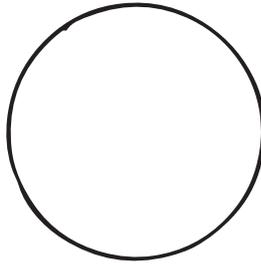
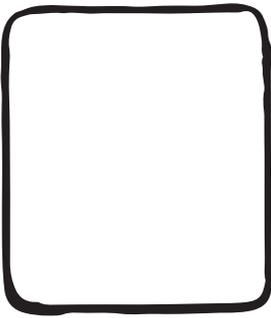
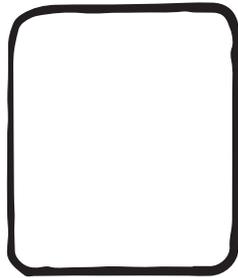
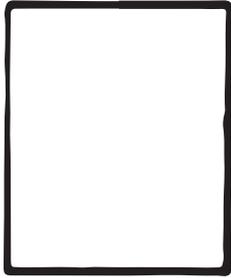
SEWABLE CIRCUIT SIMPLE





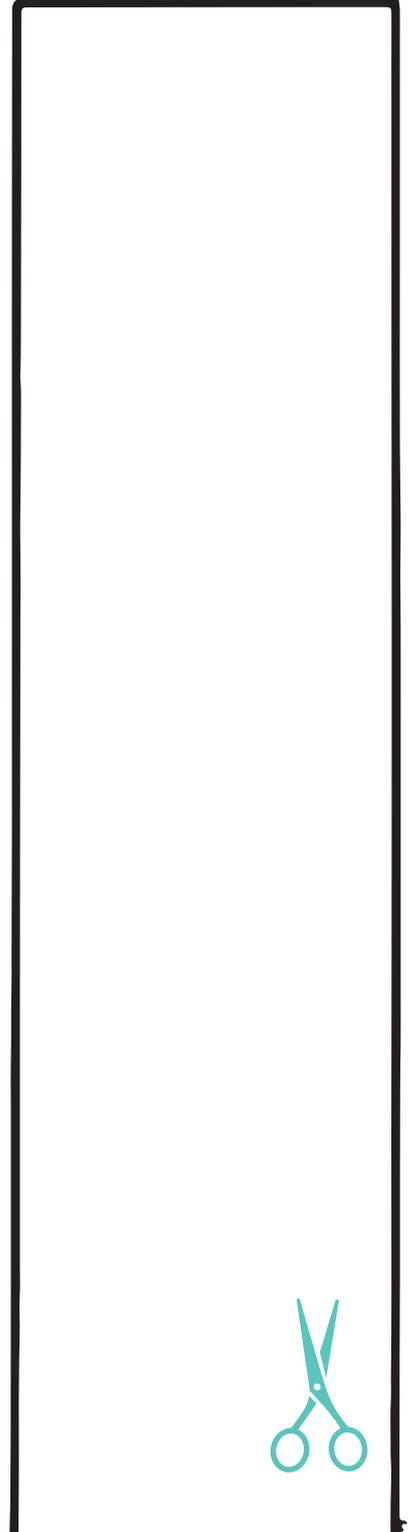
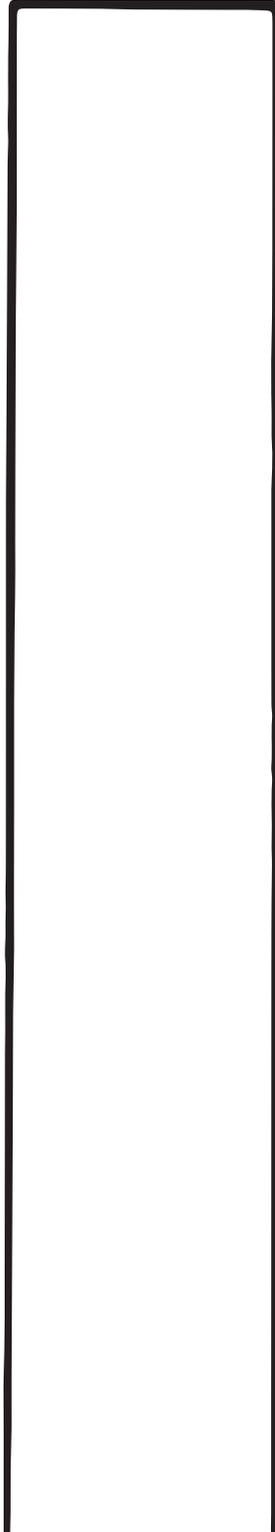
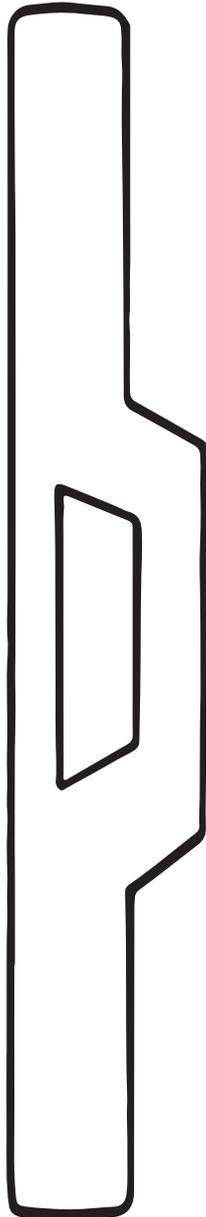
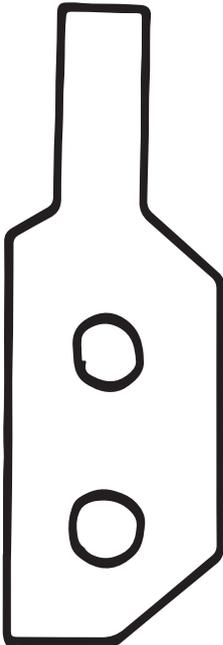
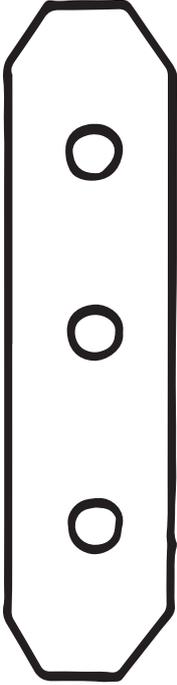


OUTLINE FOR FOAM BRACELETS 2



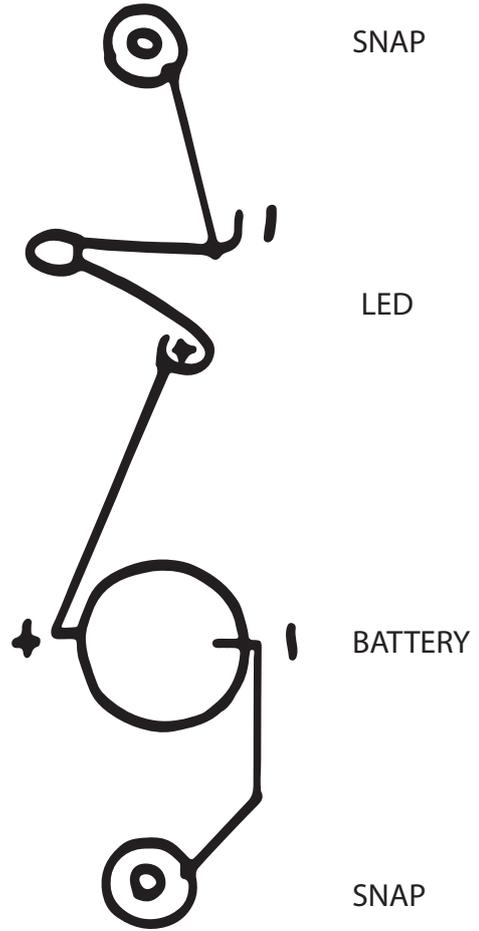
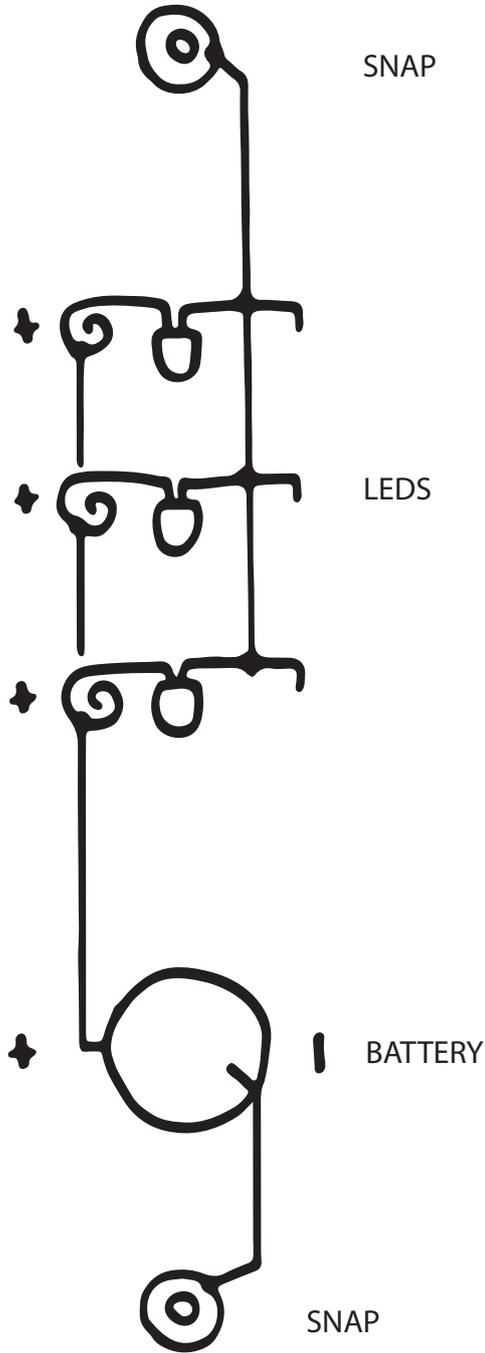


LIGHT-UP CUFF TEMPLATE



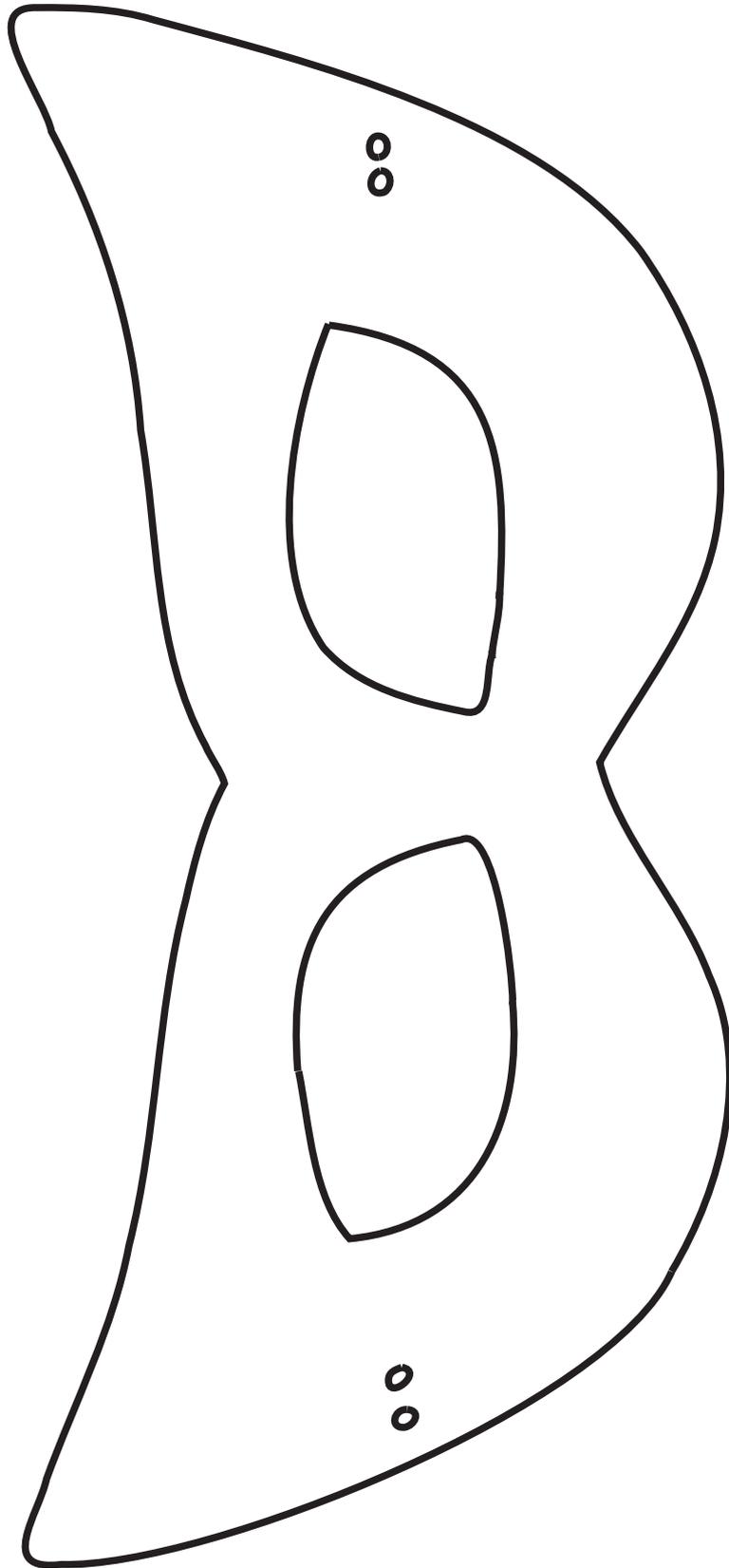


SEWABLE CIRCUIT SNAP SWITCH



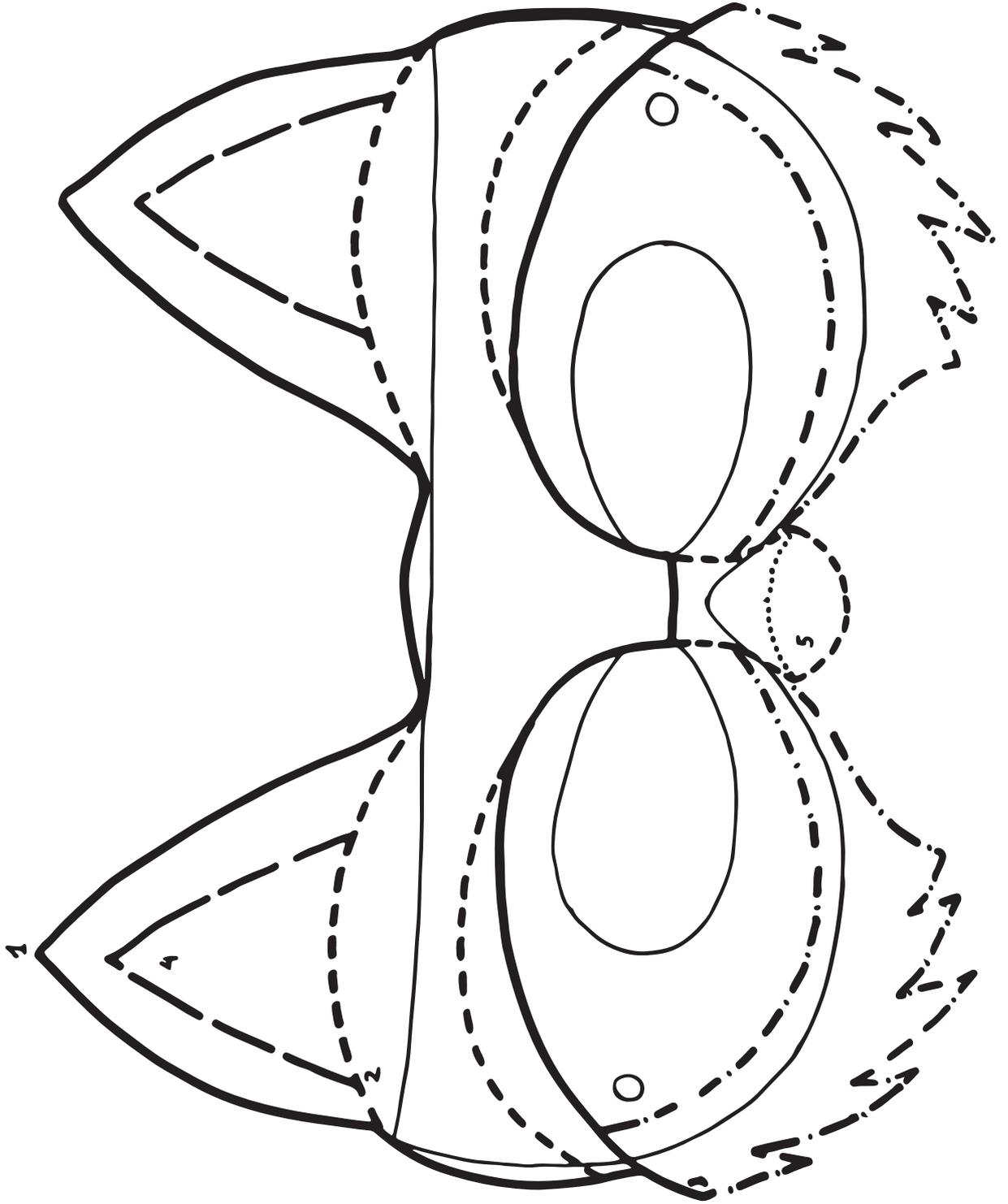


SUPERHERO MASK TEMPLATE 2





FOX TEMPLATE COMPLETE



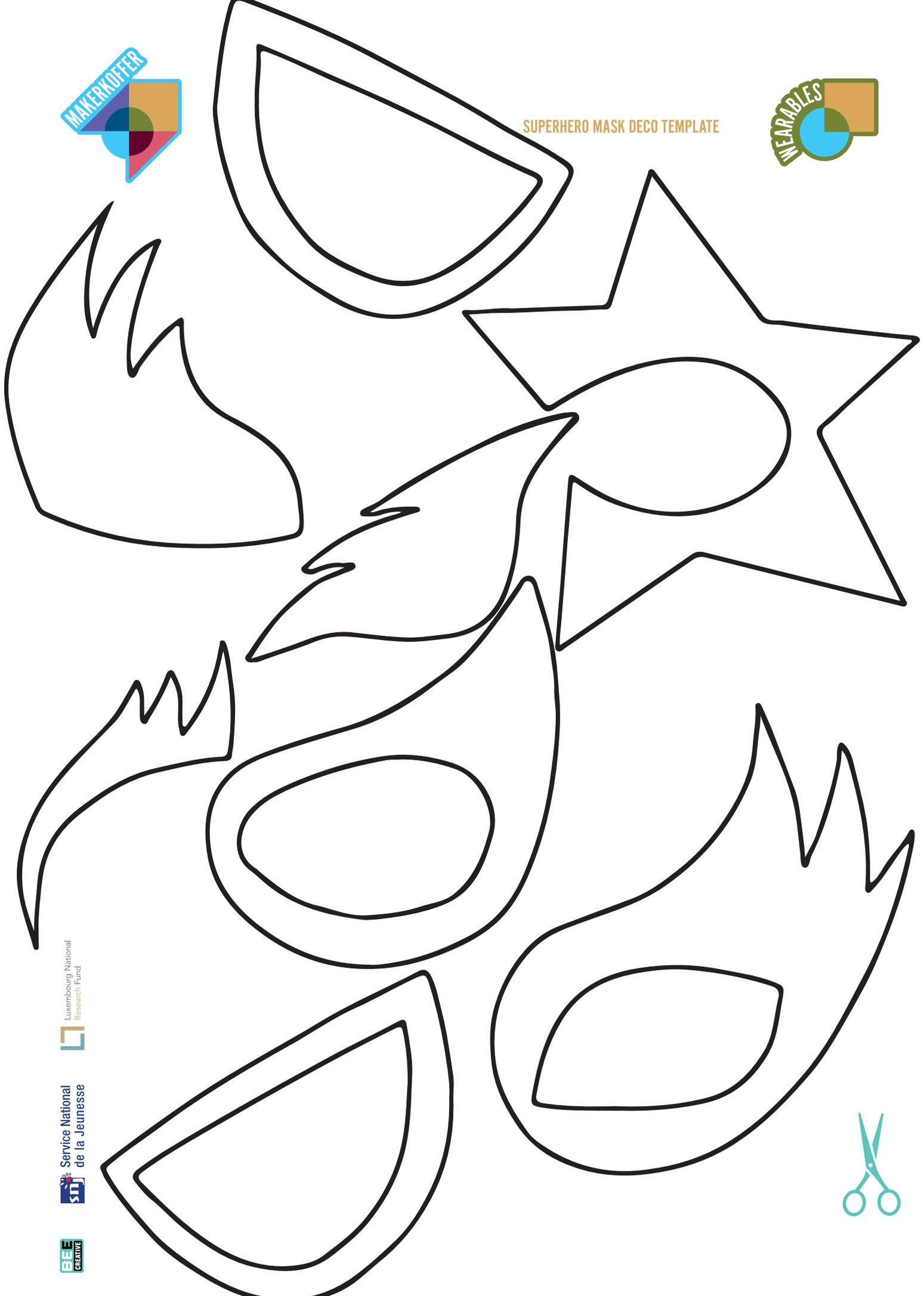


FOX TEMPLATES



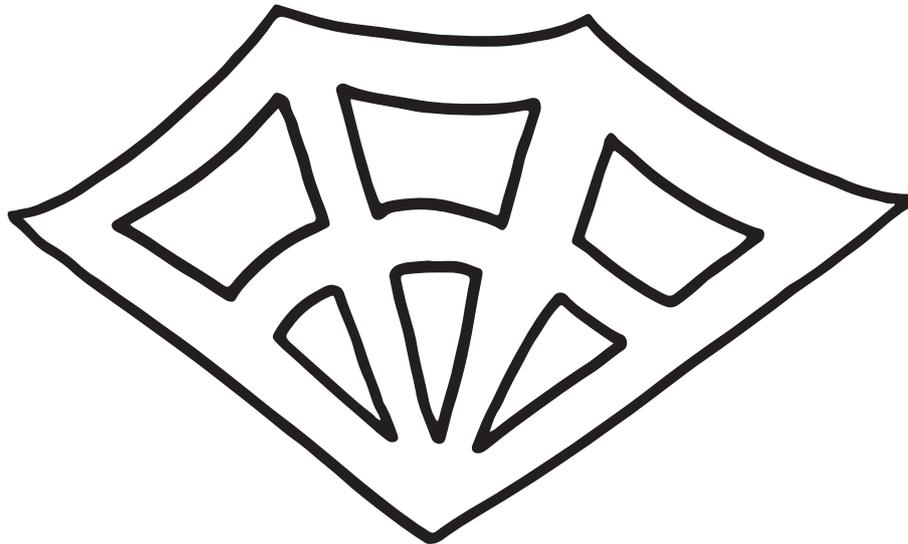
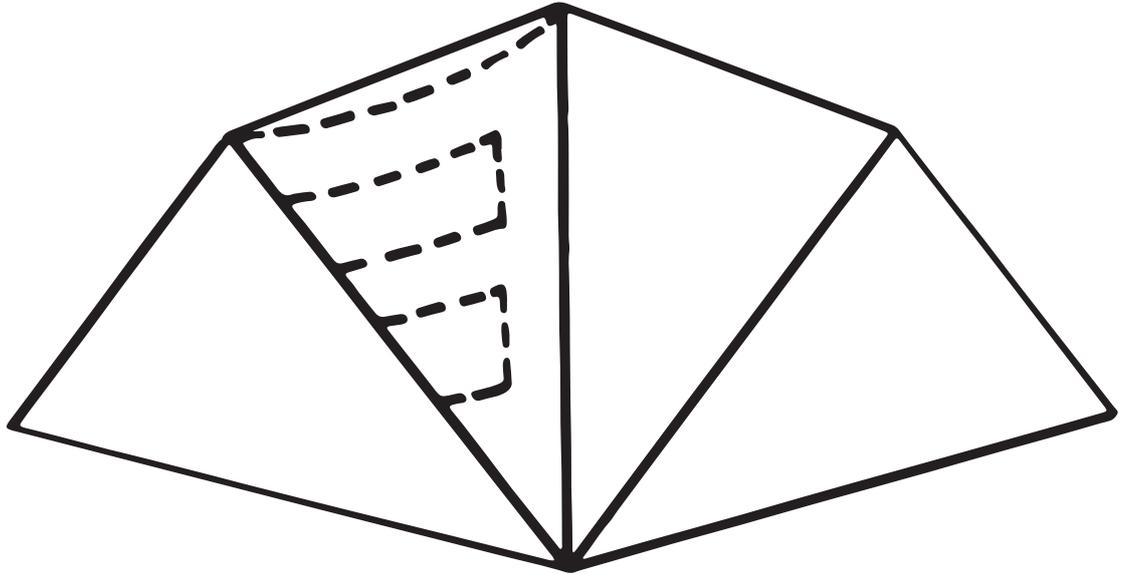


SUPERHERO MASK DECO TEMPLATE





SPIDERMAN WEB TEMPLATE





SUPERHERO MASK ABC TEMPLATE

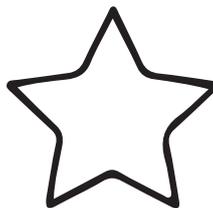
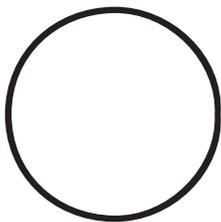
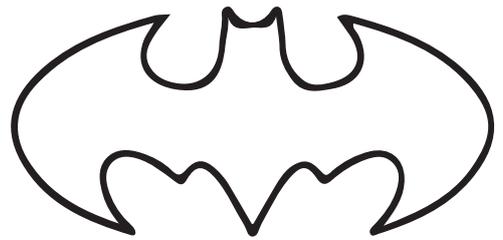
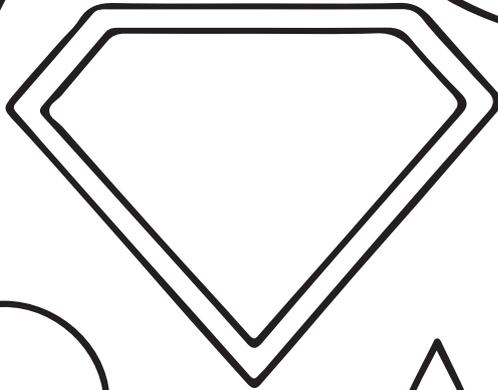
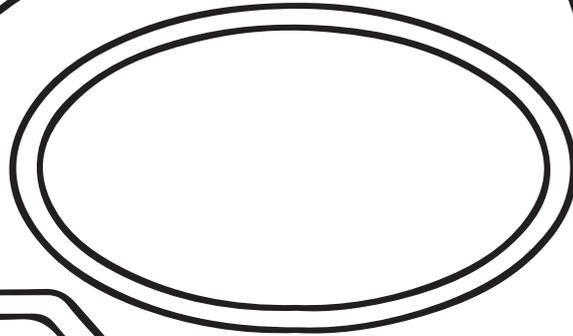
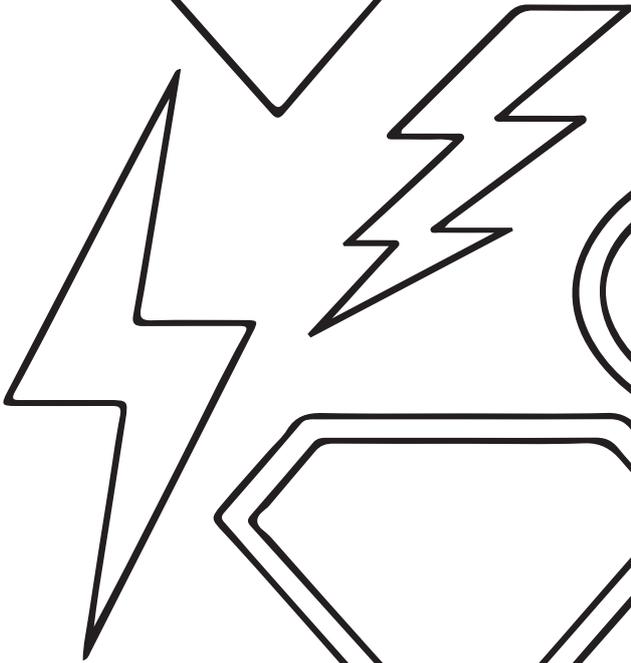
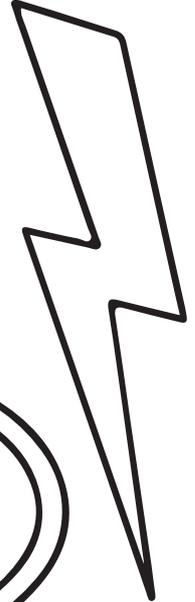
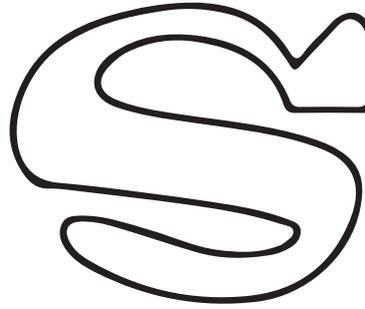
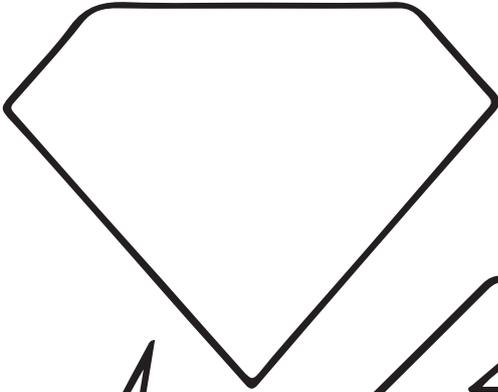
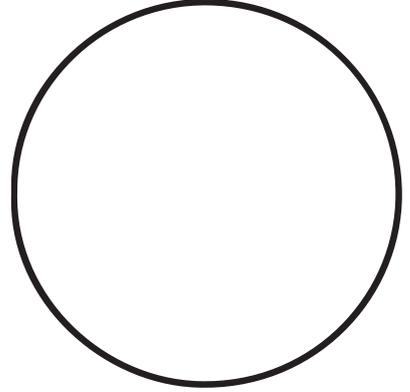
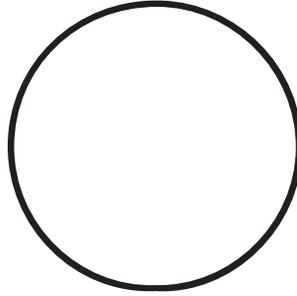
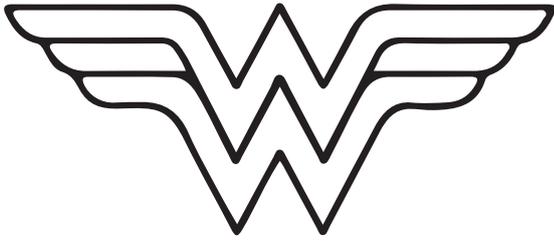


A B C D E
F G H I J K
L M N O P
Q R S T U
V W X Y
Z



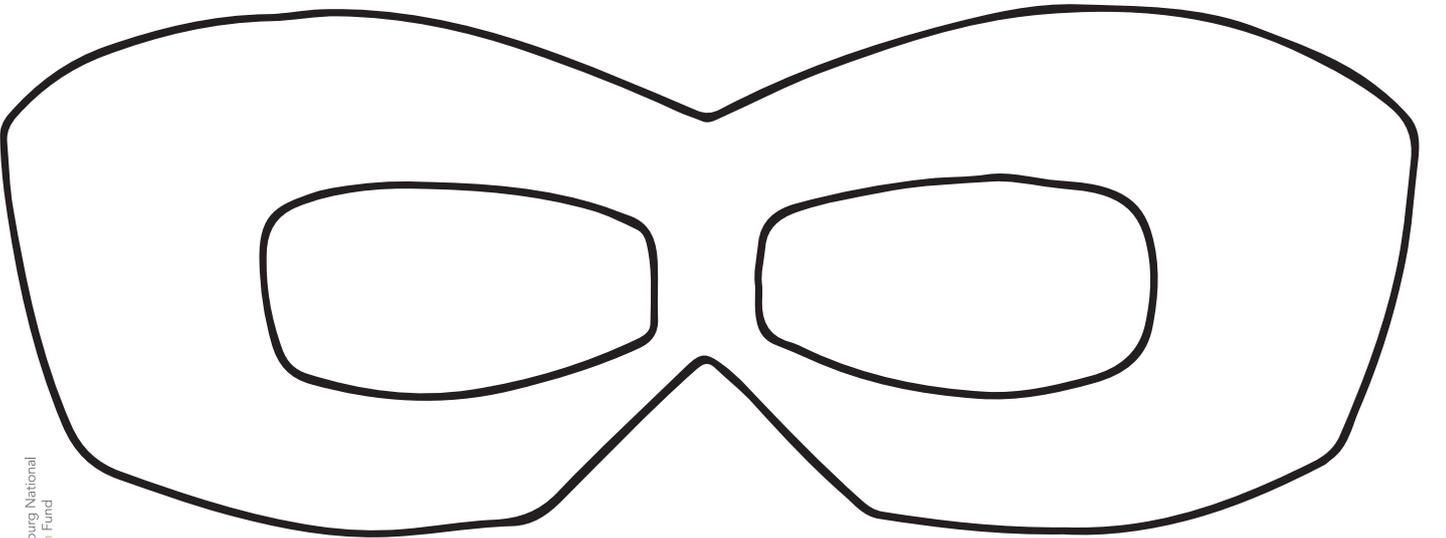
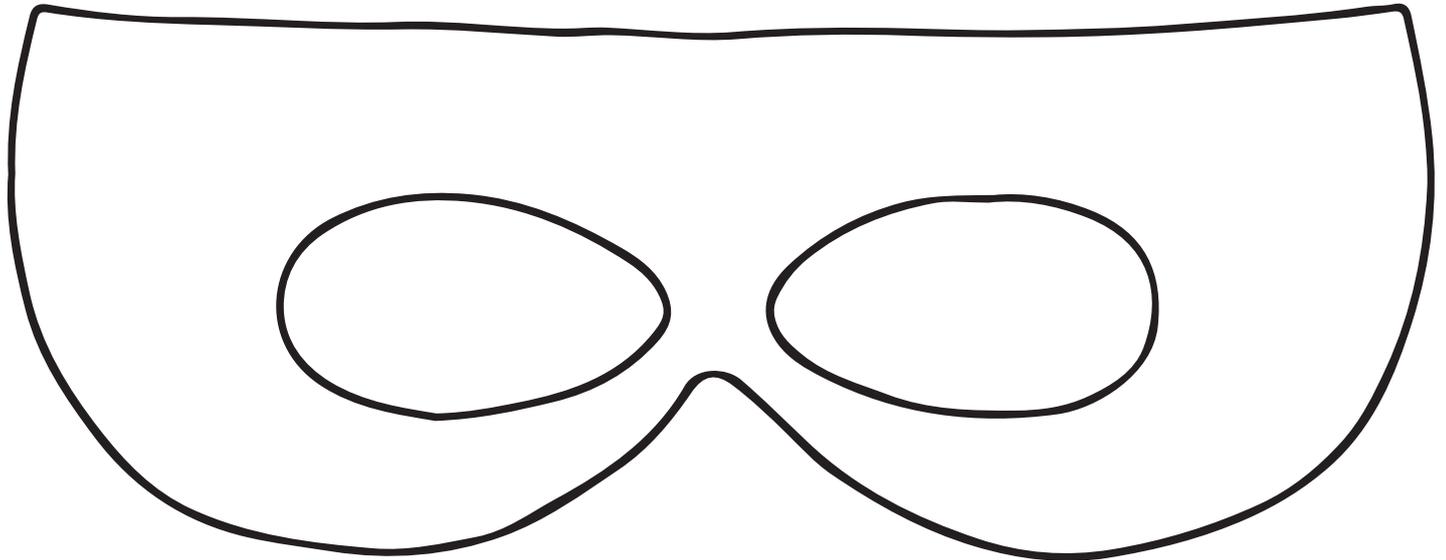


SUPERHERO MASK DECO TEMPLATE



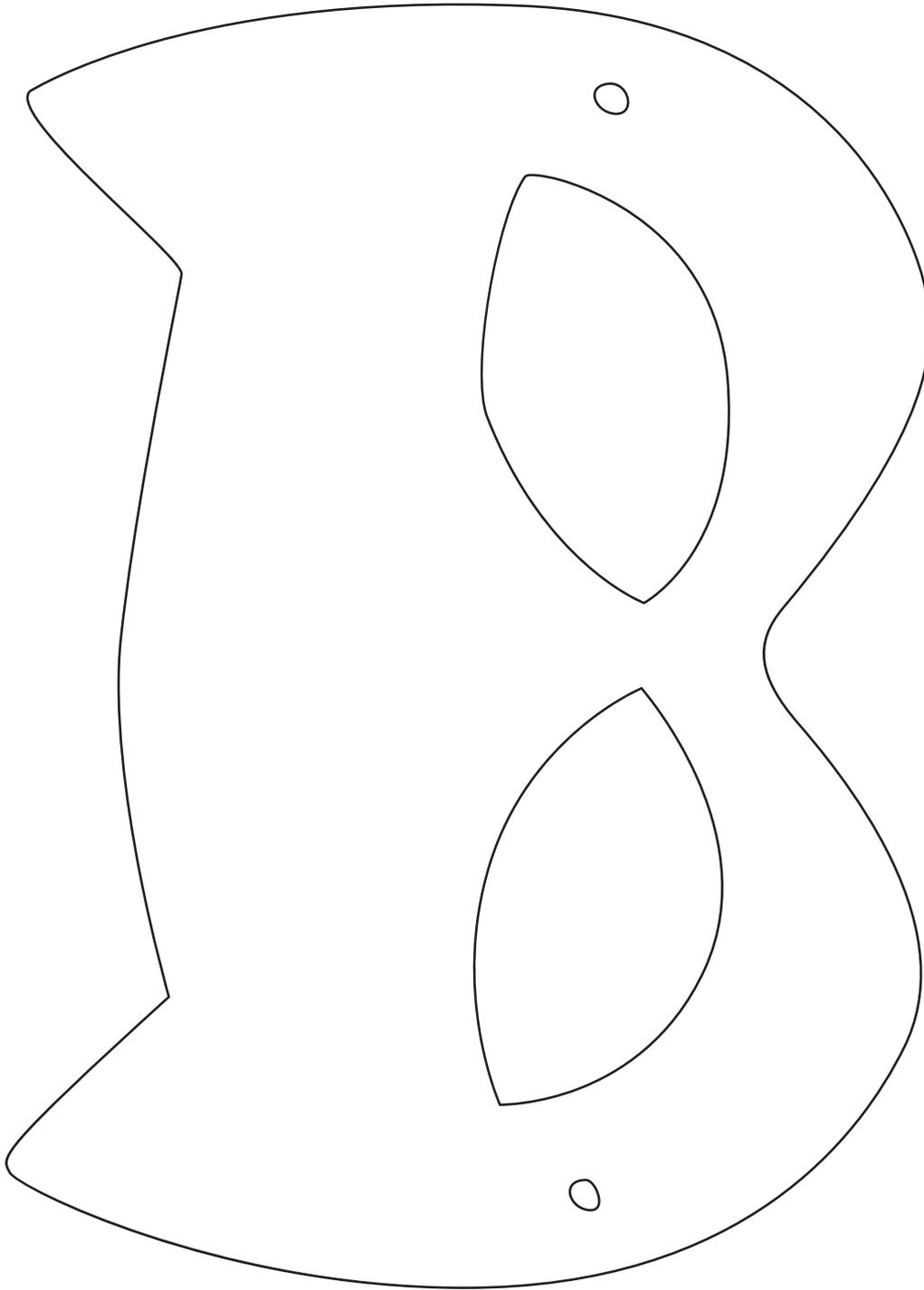


SUPERHERO MASK TEMPLATE 1



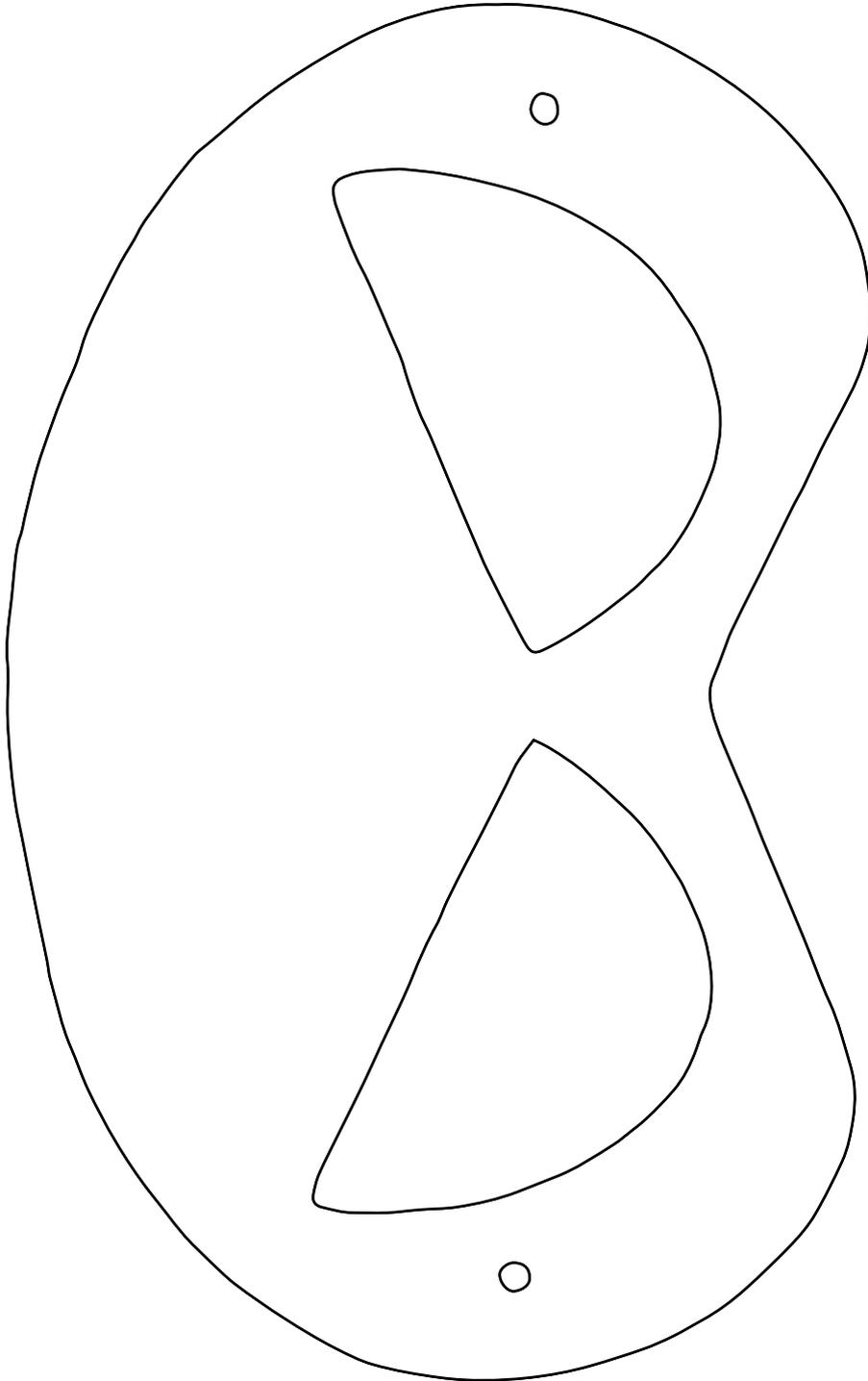


SUPERHERO MASK TEMPLATE 4



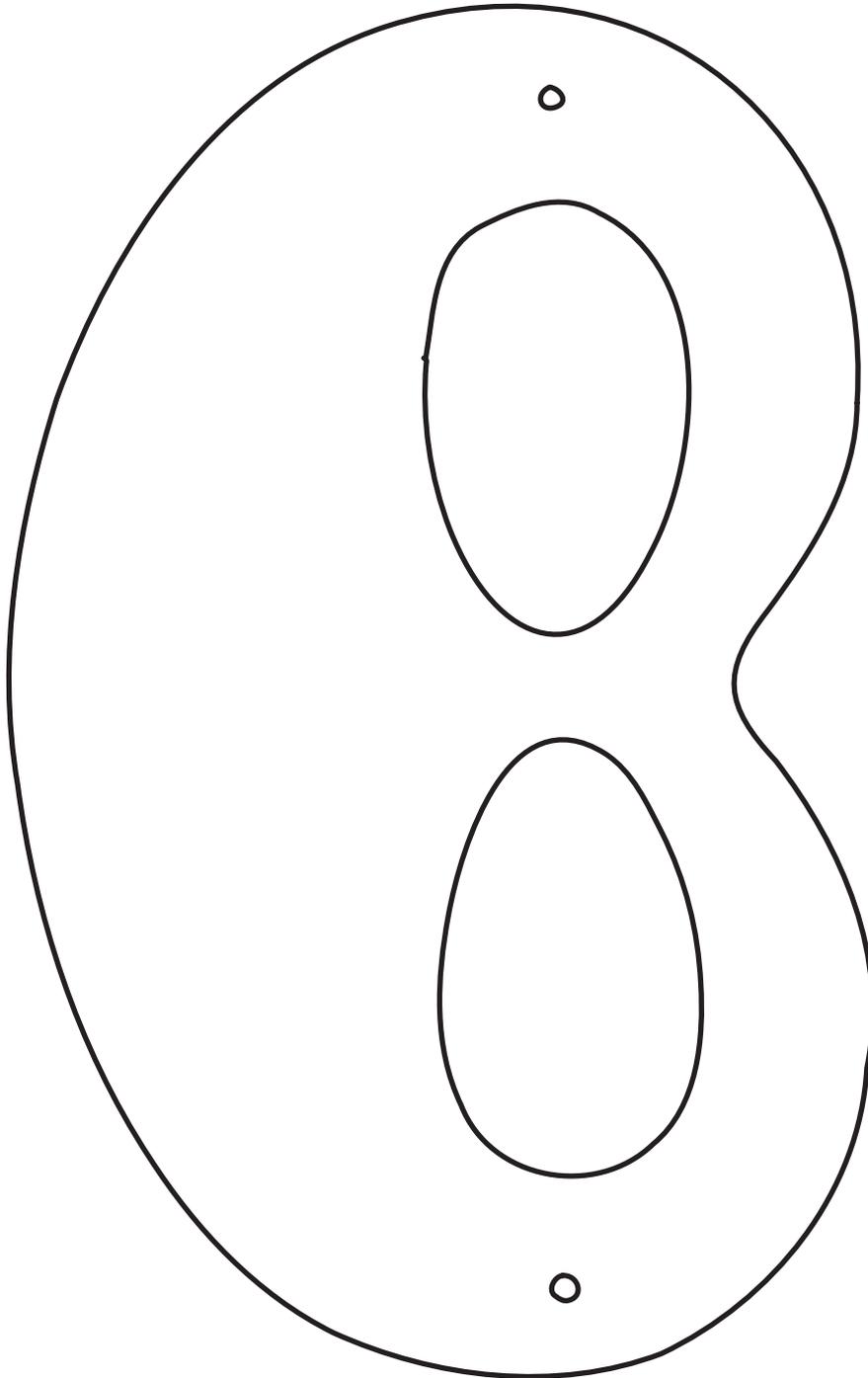


SUPERHERO MASK TEMPLATE 5





SUPERHERO MASK TEMPLATE 3





Feedback MAKERKOFFER – Encadrant

Nous serions très heureux de recevoir votre feedback ! Vous pouvez remplir le formulaire et l'envoyer par e-mail à info@base1.lu.

Date de l'activité				
Âge				
Sexe	M	W		
Institution	<input type="checkbox"/> Maison relais / Foyer scolaire <input type="checkbox"/> École primaire <input type="checkbox"/> Lycée <input type="checkbox"/> Maison de jeunes <input type="checkbox"/> Autres:			
Rôle	<input type="checkbox"/> Éducateur/trice <input type="checkbox"/> Enseignant/e <input type="checkbox"/> Coach, Expert <input type="checkbox"/> Autres :			
Makerkoffer	<input type="checkbox"/> Coding <input type="checkbox"/> Wearables <input type="checkbox"/> Electronics			
Level	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3			
Pourquoi avez-vous choisi les activités du Makerkoffer ?				
Le Makerkoffer a-t-il répondu à vos attentes ?	<input type="checkbox"/> 😊😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😐	<input type="checkbox"/> ☹️
Qu'est-ce qui vous a plu dans ces activités ?				
Qu'est-ce qui n'était pas si intéressant ?				
Qu'est-ce qui a été difficile à comprendre ?				



Avez-vous appris quelque chose de nouveau ?	😊😊	😊	😐	😞
L'activité vous a-t-elle aidé à mieux comprendre le monde des makers ?	😊😊	😊	😐	😞
Avez-vous envie de continuer à faire de telles recherches ?	😊😊	😊	😐	😞
Referiez-vous l'activité Makerkoffer ?	😊😊	😊	😐	😞
Recommanderiez-vous le Makerkoffer à d'autres personnes ?	😊😊	😊	😐	😞
Autres commentaires / propositions :				



Feedback MAKERKOFFER – Participant

Nous serions très heureux de recevoir votre feedback ! Vous pouvez remplir le formulaire et l'envoyer par e-mail à info@base1.lu.

Date				
Âge	<input type="checkbox"/> 8-10 <input type="checkbox"/> 11-13 <input type="checkbox"/> 14-16 <input type="checkbox"/> 17-18 <input type="checkbox"/> >18			
Sexe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Institution	<input type="checkbox"/> Maison relais / Foyer scolaire <input type="checkbox"/> École primaire <input type="checkbox"/> Lycée <input type="checkbox"/> Maison de jeunes <input type="checkbox"/> Autres:			
Cycle/Group				
Makerkoffer	<input type="checkbox"/> Coding <input type="checkbox"/> Wearables <input type="checkbox"/> Electronics			
Level	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3			
As-tu bien aimé le Makerkoffer ?	<input type="checkbox"/> 😊😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😐	<input type="checkbox"/> 😞
As-tu appris quelque chose de nouveau ?	<input type="checkbox"/> 😊😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😐	<input type="checkbox"/> 😞
As-tu compris les activités ?	<input type="checkbox"/> 😊😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😐	<input type="checkbox"/> 😞
As-tu envie d'apprendre encore plus sur la thématique ?	<input type="checkbox"/> 😊😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😐	<input type="checkbox"/> 😞
As-tu envie de refaire les activités du Makerkoffer ?	<input type="checkbox"/> 😊😊	<input type="checkbox"/> 😊	<input type="checkbox"/> 😐	<input type="checkbox"/> 😞
Je veux encore ajouter que :				